Nº 19
495 ptas. (2,98 euros)
Octubre 2001
NORMA Editorial

¡Con los mejores cómics!

¡Dibus!

La revista de los jóvenes artistas

@FAFNIR98

Monster Rancher
El personaje del mes

ESCANEO REALIZADO POR

+Zona Pokémon
Consigue a Celebi

¡Nuevas secciones!

MUNDO MONSTER

La página de los SIMPSON

La primera película de Barbie®

Disfruta de este cuento clásico de Navidad, en el que el juguete favorito de las niñas cobra vida.

ESCANEO REALIZADO POR FAFNIR98

A la venta en vídeo el 10 de octubre de 2001

UNIVERSAL

¡Dibus! 19

¡DIBUS! Nº19
Octubre 2001

Directora: Mary Molina.

Consejo de redacción: Manu Ansemil, Mayte Expósito, Mónica Frías, Samuel García, Jorge López Alba, Mary Molina, Óscar Valiente y Armand Zoroa.

Jefe de Maquetación: Samuel García.

Maquetación: Manu Ansemil.

Colaboradores: [illegible] Adanti, José Luis Ágreda, Álex B. [illegible] (Escola JOSO cómic), Amadeu, Abel Carrasco, [illegible] Dolz, Álex Fito, Guillermo March, David Ramírez, [illegible] Sarto, Daniel Torres, Tremendo Estudio, Bernardo Vergara, Veroh.

Edita: NORMA Editorial, S.A.

Presidente: Rafael Martínez.

Director General: Óscar Valiente.

Director Financiero: Vicente Campos.

Adjunto a la Dirección: Pepe Martínez.

Director Comercial: Jorge López Alba.

Editor: Armand Zoroa.

Redacción: Libertad Aguilera, Mary Molina, Carles M. Miralles y Pere Muñoz.

Directora de Marketing: Mayte Expósito.

Marketing Assistant: Mónica Frías.

Derechos Internacionales: Jane Pilgrem y Sybille Schellheimer.

Representación de Autores: Jesusa Iglesias.

Jefe de Producción: María Martí.

Coordinación de producción: Flor Castellanos.

Preimpresión: Valentín Chesa y Héctor Tomás.

Diseño Gráfico: Vanessa Martínez, Verónica Pérez, Samuel García, David Guerra y Manu Ansemil.

Internet: Martín Garcés.

Contabilidad: Rosa García y Raúl Coll.

Departamento Comercial: [illegible], Eva García, Esther [illegible], David Martín y Jordi Burgués.

Venta por correo: Pilar Costas.

Distribución: Xavi Domènech, Sergio Gómez y Toni Bueno.

Prensa: Josefina Blaya.

Redacción
c/Fluvià, 89. 08019 - Barcelona
Tel.: 93 303 40 38. Fax: 93 303 68 31
dibus@norma-ed.es

Marketing y Publicidad

Directora de Marketing:
Mayte Expósito
c/Fluvià, 89. 08019 - Barcelona
Tel.: 93 303 68 35. Fax: 93 303 68 31
exposito@norma-ed.es

Marketing Assistant:
Mónica Frías
Tel.: 93 303 68 36
marketing@norma-ed.es

Solicitado el control OJD

Imprime
Litografía ROSÉS

Distribuye
Hobby Press
(Tel.: 902 11 13 [illegible])

ISSN
1576-222-X

Depósito legal
B-52787-2000

¡DIBUS! no se hace responsable de las opiniones vertidas por sus colaboradores. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor. ¡DIBUS! © 2001 NORMA Editorial. Las imágenes son propiedad de sus respectivos propietarios, y han sido utilizadas con fines informativos. Las obras gráficas son © de sus respectivos autores o propietarios.

NORMA Editorial
www.norma-ed.es

BIENVENIDO

Como podéis ver en la tira al pie de esta página, nuestros amigos de **Mundo Dibu** también cargan con los libros de la vuelta al cole... Para que os animéis un poco en **¡Dibus!** estrenamos nuevas secciones y ampliamos las que más os gustan. Por fin, la sección para **Los Simpson** que tanto nos pedíais, para que veáis que os hacemos caso. Después tenemos **Mundo Monster**, un espacio que siempre estará al lado del cómic **Mis Monsters**, contando escalofriantes sucesos del mundo terrorífico. En este número notaréis que hemos ampliado y cambiado de lugar algunas secciones, como la **Zona Pokémon**, que estará mucho más adelante a partir de ahora, y el **Cópialo**, con dos páginas más llenas de actividades con personajes conocidos como **Zelda**. No podrás parar de leer... ni de dibujar, dibucolega.

SUMARIO:

1 Editorial y sumario
2 Cómics
4 El mando
6 El noticiero
7 La página de Los Simpson
9 Mundo Monster
10 Zona Pokémon
16 Fantasy
20 El personaje del mes: Monster Rancher
24 Digimundo
26 Aprende los secretos del manga: El manga deportivo
28 Cómo dibujar manga: Los recursos narrativos
30 Dibújalo: La luz y la sombra
36 Coloréalo: El soporte
38 Dale a la Game Boy
39 Club Super 3
40 Juega con Blancanieves
42 Cópialo: Monster Rancher y Zelda
46 Mini Reportaje: Toonimals
47 Mini Reportaje: Barbie en El cascanueces
48 Dibuescaparate
50 Mini Reportaje: AI, Inteligencia Artificial
56 Territorio Fox Kids
58 Catálogo de dibujantes: El dibujante naturalista
66 Mundo Curioso: Los cometas
68 Dibucreaciones
70 Jóvenes dibujantes: Tomando medidas
76 Aprende a dibujar... ¡cómics!: El tiempo en el cómic
78 Pasatiempos
80 Avance / Soluciones

NUEVAS SECCIONES:

La página de Los Simpson
La familia más disparatada por fin en ¡Dibus!
pág. 7

Mundo Monster
La página más terrorífica de toda la revista.
pág. 9

+ PÁGINAS

Zona Pokémon
Una página más, en la que te contamos cosas sobre **Pokémon** tan misteriosos como **Misdreavus**.
pág. 10

Cópialo
Dos páginas más con divertidas actividades. Empezamos con Zelda.
pág. 42

La tira de Dibu: ¡Vuelta al cole!

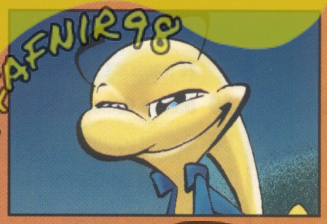
Guión: JuanJo Sarto Dibujo: Juan Luis Landa

Los cómics de DIBUS

6 LA PANDILLA DE DIBU

JuanJo Sarto y Juan Luis Landa

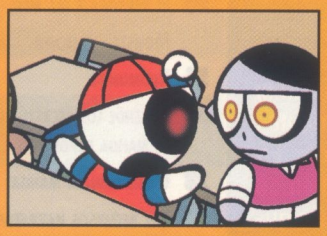
Plu ha empezado a dibujar sin parar. ¿Qué se propondrá?



8 MINI MONSTERS

David Ramírez

Víctor se ofrece voluntario para salir a la pizarra. ¿Tendrá fiebre?



22 WILFREDO EL CABALLERO

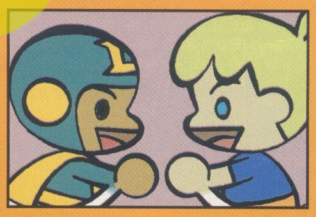
Dario Adanti

Wilfredo piensa mucho antes de actuar... aunque acabe despistándose como siempre.

29 DINOKID

David Ramírez

El niño dinosaurio tiene un pequeño problema de anatomía.



64 RUGRATS

Nickelodeon

Los más peques de la casa nos sorprenden con sus travesuras.

72 ZOÉ EN EL PAÍS DE LAS HADAS

Jareda y Vergara

Zoé huye aterrada de su casita del país de las hadas. ¡Hay un fantasma!

74 MELUSINA

Clarke y Gilson

Melusina se ha encontrado con su abuela y... ¡Ay, casi se duerme escuchando sus historias!

29 PEQUEÑO MOSQUITO

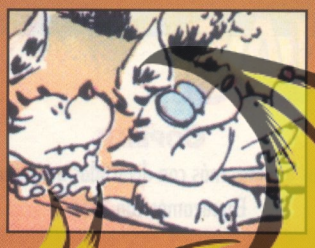
Dario Adanti

El ninja más voluntarioso demuestra tener una gran paciencia.

60 LOS ZORRILLOS

Deth y Corcal

Mantener el equilibrio de la sabana les sale un poco caro a los **Zorrillos**.



→18

GRONALDO BOCANADA

Athos y EnriqueCarlos

Una misteriosa espada aparece en el camino. ¿Podrá conseguirla **Gronaldo**?

32 MISTER X

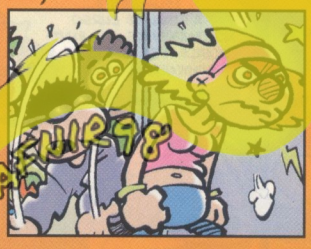
Athos y EnriqueCarlos

Todo parece indicar que el pobre **Torcuato** ha sido raptado. ¡Rápido, **Mister X**, pon en marcha tu cerebro!

60 PUN TARRROTA

Juan

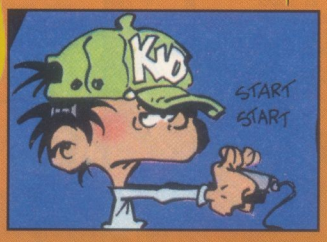
Una superheroína ha nacido... ¡la Superchica!



54 KID PAD

Midam

La afición de **Kid** llega al límite en esta ocasión.



52 TOM

Daniel Torres

Ningún obstáculo detiene a nuestro dinosaurio preferido.

34 COSMO

Daniel Torres

Un robot atracador ha llegado a la gasolinera espacial. ¿Le pillarán?

La pandilla de DiBU

Guión: JuanJo Sarto Dibujo: Juan Luis Landa

El Mando

...para que no te pierdas ni una serie

Dale al mando cada vez que te aburras un poquitín, seguro que en alguna cadena echan tu serie de dibujos animados preferida, dibucolega.

POKÉMON

Nuevos capítulos y nuevos **Pokémon,** una combinación explosiva para todos los fans de esta estupenda serie. **Ash** sigue revelándonos nuevos secretos del mundo de Johto cada vez que explora una nueva ciudad y cada vez que libra un combate en un gimnasio. ¡No le pierdas la pista, pokéfan! Fines de semana a las 9:15 y a las 12:15.

DIGIMON 2

Fox Kids

Visita el mundo digital y descubre todos los tipos de **Digimon** que existen. ¿Sabías que hay más de trescientos? No te pierdas tus digievoluciones preferidas, dibucolega; las puedes ver en **Fox Kids** los fines de semana a las 11:30 de la mañana y por la tarde a las 17:30.

FINDEMANÍA

Disney Channel

Nuevos episodios

¡Bien! Si no ha llegado ya, pronto estaremos de fin de semana, como los protas de **FINDEMANÍA**, que se las ingenian todas para sacarle todo el jugo posible a estos dos geniales días de descanso. **Lor**, **Tish**, **Carver** y **Tino** están todo el día inventando juegos y nuevas actividades. ¿Les gustará dibujar? Lo sabréis de lunes a viernes a las 19:30.

DORAEMON EL GATO CÓSMICO

La 2

¿Qué nuevos inventos sacará **Doraemon** de su bolsillo mágico? La tecnología del futuro está a tu alcance en esta serie llena de divertidos malentendidos. Puedes ver a Doraemon de lunes a viernes a las 8:10 y a las 13:00.

TINY TOONS

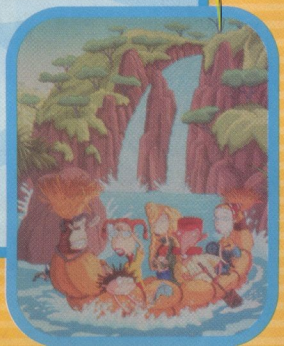
Cartoon Network

La nueva generación de los **Looney Tunes** ya ha llegado. Los protas son **Buster** y **Babs Bunny**, el **Pato Plucky**, **Hampton** y el diablillo **Dizzy**. Estudian en la Looniversidad **Acme** y sus profesores son las estrellas de los Looney Tunes. ¿Qué te parecería ir a las clases de **Bugs Bunny**? Otra curiosidad: el mismísimo **Steven Spielberg** colaboró en el guión de esta serie. La podéis ver los sábados a las 8:30.

LOS THORNBERRYS: EN AMÉRICA

Nickelodeon

Del 8 al 14 de octubre, a las 15:30, **Los Thornberrys** celebran el 12 de octubre, el día en que Colón llegó a América, con una selección especial de sus mejores capítulos. Acompaña a esta familia a conocer los rincones más escondidos del Perú, el Brasil, los Andes y el Amazonas.



@FAFNIR98

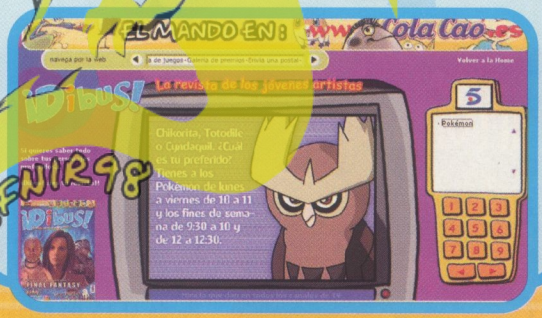
DOUG

Canal Club Super 3

En Bluffington puedes tener la cara verde, y si tu vecino tiene la cara azul... pues es lo más normal del mundo. En el pueblo de **Doug**, casi todo es posible. Junto a sus amigos y su fiel perro **Porkchop**, **Doug** se convierte en el justiciero **Quailman** en su imaginación, sorteando todos los peligros y ganándose el corazón de su amada **Patti**. Síguele los sábados y domingos a las 12:45.

BUSCA EL MANDO... EN LA WEB DE COLACAO

Si no puedes parar de hacer zapping en **¡Dibus!** búscanos en la web de **Colacao** y tendrás más dibujos animados e información sobre los estrenos de cine más chulos de la temporada. Estamos en: **www.colacao.es/dibus**



LOS CAZAFANTASMAS

Canal Plus

Los cuatro cazafantasmas nos hacen madrugar las mañanas de los fines de semana, a las 8:20. Sus espeluznantes hallazgos no tienen parangón con la diversión ni con el buen humor.

Nuevos episodios

DEFENSOR 5

La 2

Los componentes de **Defensor 5** están a punto de ser destruidos en el gran cañón y **Cap** parece haberse pasado al lado del enemigo. Sus compañeros no pueden creerlo... No os perdáis la emocionante continuación de esta fantástica serie en animación 3D de producción nacional. Los nuevos capítulos los tenéis desde el 14 de septiembre.

[[El Noticiero]]

DORAEMON Y LAS MIL Y UNA AVENTURAS

Si te gustó la peli en el cine... No te pierdas el vídeo y el DVD. Por si no habéis visto la peli, os recordamos el argumento. **Doraemon** le enseña un nuevo invento a **Nobita**, con el que puede viajar a través de los cuentos. A **Nobita** el cuento que más le gusta es el de **Simbad** y sus aventuras en el oriente, por eso se entretiene un poco más de la cuenta en su escenario favorito. Como podréis suponer, pronto llegan **Gian** y **Suneo** a estropear la velada y mezclan todos los cuentos, extraviando a **Shizuka** sin querer en el mundo de LAS MIL Y UNA NOCHES. Todos se unirán para rescatarla de las manos del malvado **Abujil**, que la ha raptado.

BREVES

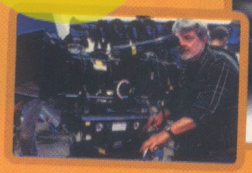
MAD CAPS POKÉMON

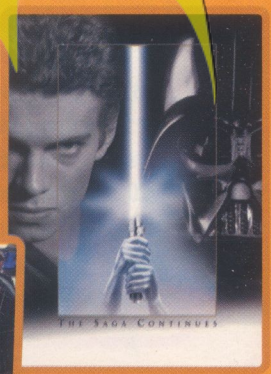
Desde mediados de septiembre tenéis los mad caps de **Panini** con los nuevos **Pokémon** a punto para acumular unas torres impresionantes. En las bolsitas vienen cinco mad caps y un slammer, imprescindible para derribar la torre de caps.

Aquí tenéis dos de los nuevos **Mad Caps** de POKÉMON

EL TÍTULO DEL EPISODIO II

La segunda peli de la trilogía de Star Wars ya tiene título: *EPISODE II ATTACK OF THE CLONES* (EPISODIO II EL ATAQUE DE LOS CLONES). Pero no podremos ver esta peli hasta el año que viene, nos toca esperar.





¡DIBUS! Y COLACAO

A partir del día 24 de octubre si vas a la web de **Colacao**: **www.colacao.es/dibus**, pincha encima de **Dibu** y... ¡ya verás qué montón de sorpresas te hemos preparado. Dibucolega!

TRATO DE FAMILIA... ¡TAMBIÉN EN DIBUJOS

¿Os imaginabais a esta entrañable familia convertida en dibujos animados? Pues van a tener su propia serie, que podremos ver dentro de unos meses en la pequeña pantalla. Aquí tenéis una de las primeras imágenes, para ir abriendo boca.

HALLOWEEN EN PORT AVENTURA

Desde el 15 de octubre hasta el 11 de noviembre este parque temático se transforma para celebrar el **Halloween**. Así, encontrarás el **Establo Maldito**, un interminable túnel del terror, la **Parada de los Monstruos** con **La Momia**, **Freddy Krueger** y **Frankenstein** como invitados... No salgas corriendo, dibulector.

¿PATINAS, DIBUCOLEGA?

El próximo 7 de octubre el **Correcaminos** y el **Coyote** te invitan a celebrar una fiesta muy especial, la **Gran Fiesta del Patín 2001**. Después de haber pasado por varias ciudades de Europa, la fiesta llega a Barcelona donde se facilitan patines a todos los niños que quieran participar en las diferentes actividades que se organizan. El punto es en la Plaza Cataluña a partir de las 10 de la mañana.

@FAFNIR98

La página de los Simpson

por Manuel Díez

La familia animada más popular estrena sección propia... Para que veáis que os hacemos caso, puesya hace meses que nos pedíais un espacio propio para Los Simpson.

Sobre Springfield

En varias ocasiones **Matt Groening** ha afirmado que eligió el nombre de Springfield porque es uno de los más comunes en los Estados Unidos. Y es cierto: hay ciudades con ese nombre en treinta y cuatro estados.

Malos consejos

Cuando el psicólogo recomienda a **Bart** que repita curso, éste promete estudiar y pasarlo, ya que le horroriza la posibilidad de perder a sus compañeros de clase. **Homer** le consuela diciéndole: Tonto. Si repites, serás el más grande de los niños de tu clase.

La inteligencia de Homer

En plena emergencia, **Homer** se lanza al teléfono y cuando habla con la telefonista, le pregunta ansiosamente: ¡Oiga, operadora! ¿Cuál es el número del 091?

Todo un honor

En la última edición del Oxford English Dictionary, uno de los más importantes diccionarios de la lengua inglesa, aparece la palabra "D'oh!", que **Homer** dice frecuentemente. Según parece, esta palabra fue muy popular en los años cincuenta y **Homer** la ha revitalizado. Su significado es el de "expresar la frustración ante las cosas que no han salido como se planeaban, o que se acaba de decir o cometer alguna tontería".

Este chico se ha ganado a pulso un buen pedazo de invierno... pero, ¿no os da pena?

Algo de cine

En una ocasión en la que **Homer** quiere lanzarle un piropo a **Marge**, le dice: "Eres tan guapa como la **Princesa Leia** y tan lista como **Yoda**". Hay que especificar que salen del cine, de ver **El Imperio Contraataca**.

NOTICIAS

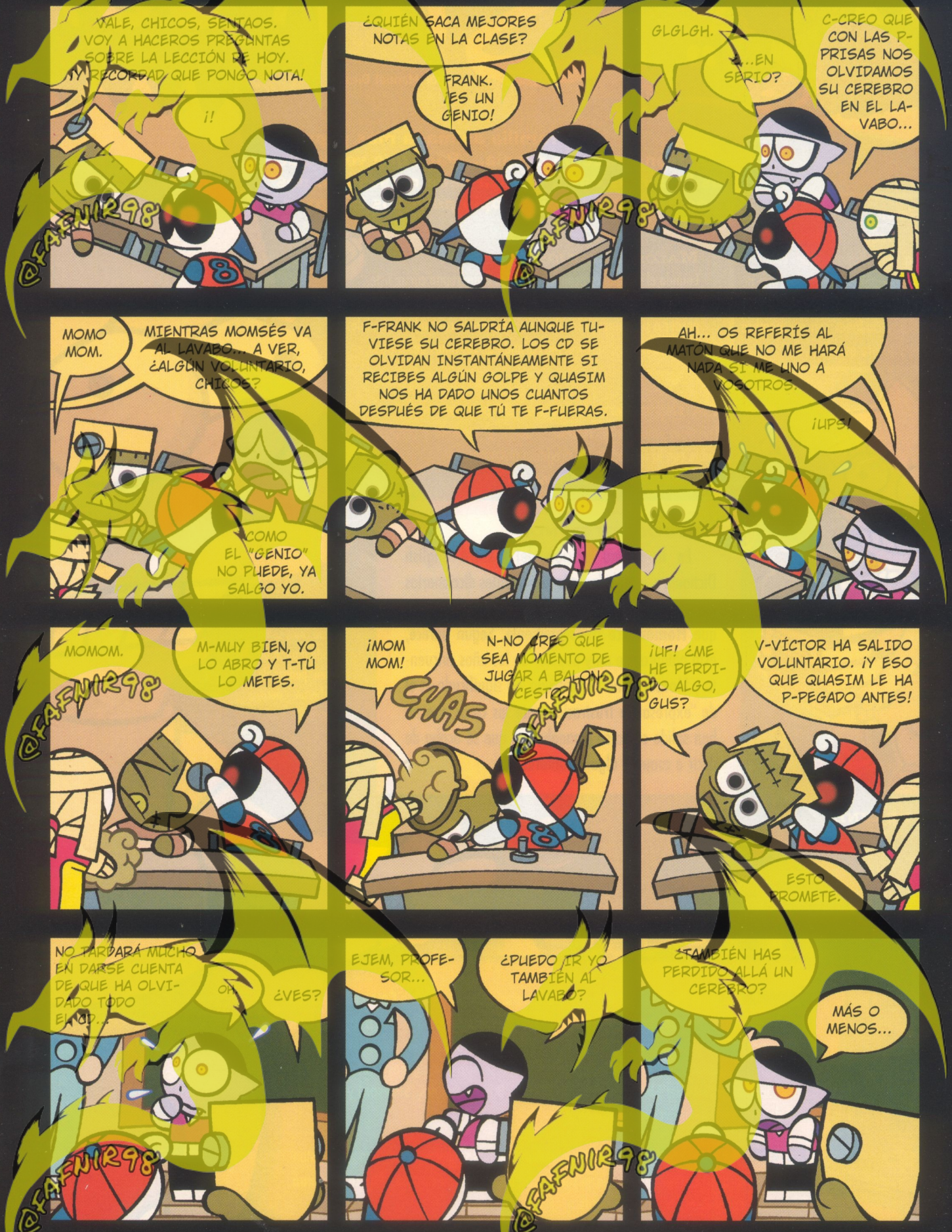
España: Desde el 26 de septiembre podéis encontrar en vídeo y DVD la **Colección Primera Temporada** de capítulos de **Los Simpson**. Se presenta en un pack de 3 discos (DVD) o 3 cintas (VHS) con los trece primeros episodios y un montón de extras: comentarios y guiones originales, subtítulos y anotaciones del propio **Groening**, el "cómo se hizo" de algunos capítulos, clips en otros idiomas, el corto del **Show de Tracey Ullman** (**Buenas noches, Simpson**) y una selección de imágenes superdivertidas entre otros.

Estados Unidos: Ya sabéis que en la versión original suelen aparecer [illegible] cuando su voz. Para la próxima temporada se cuenta con las voces de los actores **Pierce Brosnan**, **Richard Gere** y **Ben Stiller**, entre otros.

@FAFNIR98

MINI MONSTERS

Guión y Dibujo: David Ramírez Color: Estudio Canibal



MUY MONSTER

Bienvenidos, simples mortales. En esta sección encontraréis los sucesos más escalofriantes que nunca se os hayan pasado por la cabeza. Me he rebajado a ser vuestro presentador porque me caéis fenomenal, dibucolegas.

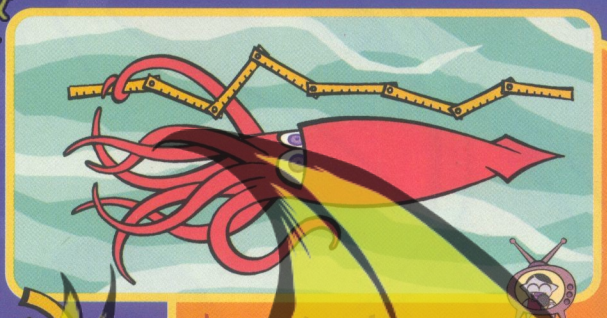
por Víctor Von Piro

EXTRAÑA FIESTA

Los mexicanos celebran el Día de Difuntos haciendo picnics en los cementerios y comiendo pastelitos en forma de esqueletos y calaveras.

MÁS PASTELITOS MACABROS

Y en España, concretamente en Aragón, para el Día de Todos los Santos (El Día de los Difuntos), se comen unos dulces de mazapán enrollados con yema en su interior que se llaman "Huesos de Santo". ¡Y lo parecen!



¡INCREÍBLE!

El año pasado, en las costas asturianas, unos pescadores atraparon un calamar... ¡de más de ocho metros de largo! ¿Nos lo comemos... o se nos come él a nosotros?

CURIOSIDAD HISTÓRICA

Cristóbal Colón fue el primero en llegar a América, cuando pretendía dar la vuelta al mundo. Pero además de estar convencido de que la Tierra era redonda, necesitó mucho coraje, pues los marineros creían que en medio del Océano Atlántico había una zona poblada por inmensos y peligrosos monstruos marinos: el Mar de los Sargazos.

EL PERSONAJE DEVORA A SU INTÉRPRETE

Bela Lugosi, uno de los actores más conocidos que interpretó el papel del conde **Drácula**, pasó sus últimos años durmiendo en un ataúd.

FRANKENSTEIN

La novela de **FRANKENSTEIN** nació como un juego. Varios escritores (entre los que se encontraban **Lord Byron** y el poeta **Shelley**), estaban pasando unas vacaciones en Suiza, y **Lord Byron** propuso que cada uno de los presentes escribiera un cuento sobre lo que se podía esperar de la ciencia moderna. La única que terminó su relato fue **Mary Wollstonecraft**, la esposa de **Shelley**, que no era escritora. Ese relato fue **FRANKENSTEIN**... Un mito que se ha hecho más popular que los otros famosos escritores.

¿VIENES AL CELEBI TOUR?

¿Pensabas que nunca podrías conseguir a Celebi, no te preocupes más Pokéfan, porque Nintendo organiza el CELEBI TOUR, un gran evento en el que te invitan a descargarte gratis al Pokémon nº251 la primera quincena de octubre.

El acontecimiento consiste en tres actividades distintas:

1-DESCARGARTE A CELEBI POR TU CARA BONITA. Mediante unos ordenadores especiales te descargan a **Celebi** en tu cartucho **ORO** o **PLATA** siempre que dejes un lugar vacío en tu equipo para acoger a este **Pokémon** tan especial.

2-PROBAR EL ESPECTACULAR POKÉMON STADIUM 2, donde verás a los 100 nuevos **Pokémon** en 3D por primera vez.

3-EL TORNEO POKÉMON STADIUM 2. Si consigues clasificarte para las finales, te conviertes en "Distribuidor oficial de **Celebi**". ¿Cómo? **Nintendo** te facilita un cartucho especial en el que tienes 30 **Celebi** instalados. Tienes un tiempo límite (menos de dos semanas) para intercambiarlos por otros **Pokémon** con tus amigos. Te los detallamos en una lista un poco más abajo.

El que lo consiga primero recibirá un **Gran Premio Pokémon**. Además, se obsequiará con un cartucho de **POKÉMON CRISTAL** a todos los que hayan sido "Distribuidores oficiales de **Celebi**" cuando el cartucho se ponga a la venta. El Tour se celebrará en el **Celebi Truck**, un camión decorado con el **Pokémon nº251**. ¡Todo un espectáculo!

Para saber en qué ciudades y en qué lugar se celebra el Tour, visitad la web oficial de Nintendo (**www.pokemon.nintendo.es**) y estad atentos a la radio porque habrá anuncios que os darán los datos exactos. Este Tour también se celebra en Londres.

LA LISTA DEL MILLÓN

Si contactas con un "Distribuidor oficial de Celebi" [illegible] uno de estos Pokémon... ¡A cambio recibirás a Celebi!

#3 Venusaur	#112 Rhydon	#174 Igglybuff	#219 Magcargo
#6 Charizard	#139 Omastar	#175 Togetic	#221 Piloswine
#9 Blastoise	#141 Kabutops	#178 Xatu	#224 Octillery
#18 Pidgeot	#149 Dragonite	#181 Ampharos	#229 Houndoom
#47 Parasect	#154 Meganium	#184 Azumarill	#237 Hitmontop
#82 Magneton	#157 Typhlosion	#189 Jumpluff	#238 Smoochum
#87 Dewgong	#160 Feraligatr	#196 Espeon	#239 Elekid
#106 Hitmonlee	#169 Crobat	#197 Umbreon	#240 Magby
#106 Hitmonchan	#172 Pichu	#205 Forretress	#242 Blissey
#110 Weezing	#173 Cleffa	#210 Granbull	#248 Tyranitar

@FAFNIR98

Pokémon Stadium 2 ¡A la vista!

Ya tiene fecha de salida confirmada en España: el 19 de octubre. Pokémon Stadium 2 promete ser más emocionante que su primera parte, lleno de nuevos desafíos que conquistar y de increíbles batallas para ganar.

Tienes 249 **Pokémon** en 3D listos para combatir... 4 nuevos torneos, 12 minijuegos, tests especiales y MT's exclusivas son sólo algunas de las novedades que presenta la nueva versión de **Stadium** para **Nintendo 64**. Como en la versión anterior, puedes transferir **Pokémon** entrenados a los cartuchos **Oro** y **Plata** con el Transfer Pak, o usar este Pak para jugar a los minijuegos de la Torre Game Boy.

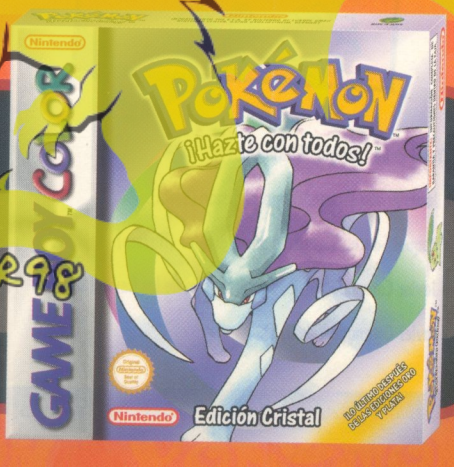
¡Podrás resolver cualquier duda en la Academia, adjuntar objetos a tus **Pokémon** para que los usen en la batalla y superar a los duros entrenadores que te esperan en Castillo de los Líderes de Gimnasio, si les has entrenado bien. Según el nivel que tengan, tendrás derecho a disputar un tipo de torneo diferente: La Minicopa para nivel 5 o menos, la Copa Nintendo para los niveles 50 hasta el 55 y la Ultra Copa para **Pokémon** hasta el nivel 100.

¡Pokénotis!

ESPAÑA: Preparad vuestras Game Boy, dibucolegas, porque el 2 de noviembre llega... ¡**Pokémon Cristal**!

EE.UU: Ya ha salido el DVD de **Pokémon 3**, con un montón de extras. Desde el 18 de agosto hasta el 9 de septiembre se organizaron en los Parques de Atracciones de Six Flags eventos Pokémon, en los que tenías la oportunidad de instalar a **Celebi** en el cartucho de **Oro** o **Plata** o **Cristal**.

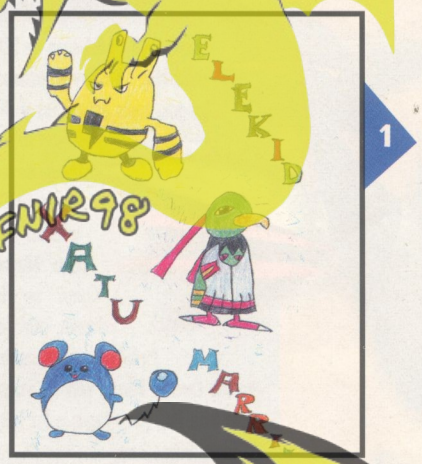
JAPÓN: Se están desarrollando nuevos juegos de **Pokémon** para **GBA**.



@FAFNIR98

PIKADIBUJOS DEL MES

Pikadibujo del mes
Revista ¡Dibus! - NORMA Editorial
c/ Fluvià, 89 - 08019 Barcelona

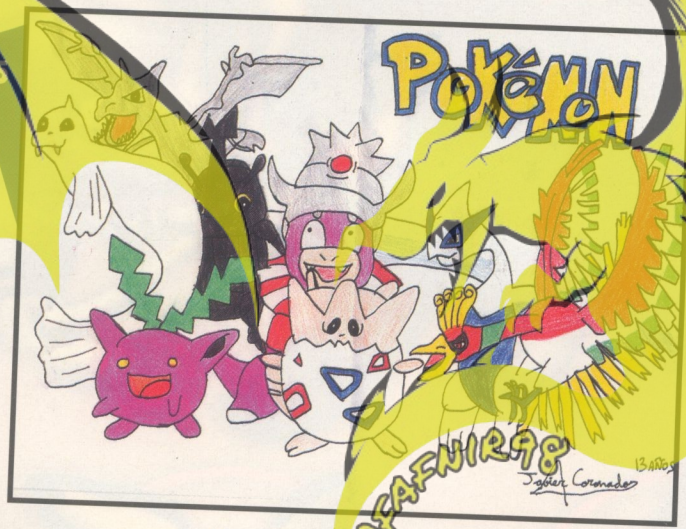


1

2

3

4

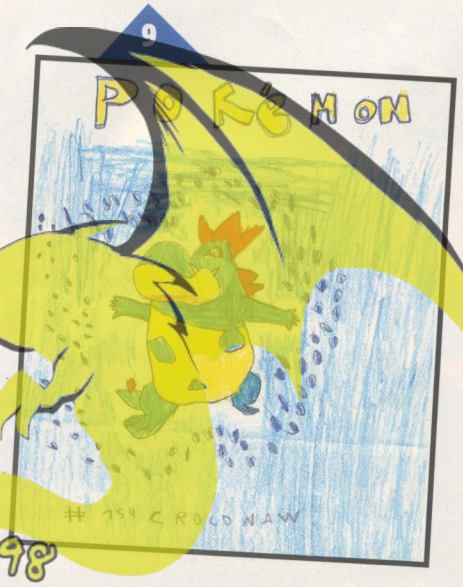


5

6

7

8



9

1 Yerai Peña Carriquí, Vitoria (Álava).

2 Jesús Arriba Fresno, Burgo de Osma (Soria).

3 Raquel Sancho Vigara, 8 años, Binéfar (Huesca).

4 Javier Coronado Villejo, San Sebastián de los Reyes (Madrid).

5 Javier Coronado Villejo, S).

6 Mª José Cárdenas Salas, 11 años, Córdoba.

7 Helena Carrión Rosa, Barcelona.

8 José Juan Aparicio Sánchez, Medina Sidonia (Cádiz).

9 Jorge Colomer Aguilera, 8 años, Murcia.

@FAFNIR98

POKEGUÍA de EPISODIOS

CAPÍTULO 76 LA SONADA CUARTA RONDA

Pokémon protagonistas
#69 Bellsprout, #89 Muk.

El capítulo empieza con **Gary** perdiendo un combate. **Ash** se queda tan sorprendido que se pregunta cómo le va a ir la cuarta ronda. Va a enfrentarse a una entrenadora que lleva dos **Pokémon** planta: **Scyther** y un **Bellsprout** karateka. Cuando todo parece perdido, **Ash** se saca un as de debajo la manga para ganar.

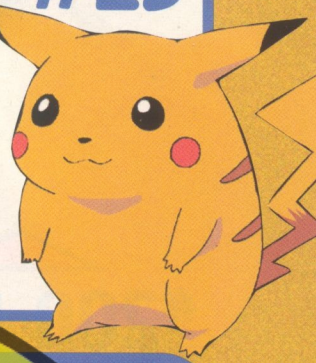
CAPÍTULO 77 UN AMIGO DE VERANO

Pokémon protagonistas #4 Charmander, #1 Bulbasaur, #17 Pidgeotto, #12 Butterfree y #25 Pikachu.

Ash y sus amigos hacen una pausa para comer y conocen a un chico que se lleva la mar de bien con **Pikachu** (no se lleva ni una sola descarga eléctrica). Mientras, el **Team Rocket** idea una nueva artimaña y se cuela en la organización de la Liga **Pokémon** para anunciar una trampa: "Coloquen todas sus pokéball en este lugar". Como era de esperar, se largan en un camión con todas las pokéball. **Ash** y su nuevo amigo van tras ellos. Tras recuperar las pokéball, **Ash** tendrá como adversario de combate en la Liga a su nuevo amigo, que usa un equipo idéntico al suyo.

CAPÍTULO 78 IGUAL AMIGOS QUE ENEMIGOS

Pokémon protagonistas
#6 Charizard, #25 Pikachu.



Ash cae víctima de una trampa del **Team Rocket** que casi consigue que no llegue al combate a tiempo.

La batalla empieza y está muy igualada. Todo parece indicar que **Ash** va a ganar, cuando **Charizard** se niega a combatir más, dándole así a su entrenador su primera derrota en la Liga.

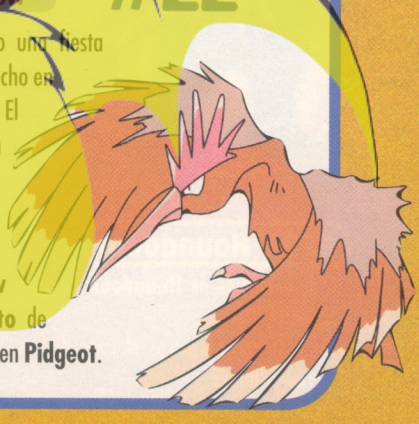
CAPÍTULO 79 AMIGOS HASTA EL FINAL

Pokémon protagonistas #25 Pikachu

Ash está muy desanimado al haber perdido en la Liga, pero aun así animan a su amigo en la sexta ronda. Aunque éste pierde, se muestra mucho más animado que **Ash** y decidido a volver con más fuerzas el año próximo. **Ash** toma ejemplo y vuelve a Pueblo Paleta con la mirada puesta en la Liga del próximo año.

CAPÍTULO 80 PÁNICO EN LA FIESTA DE PALETA

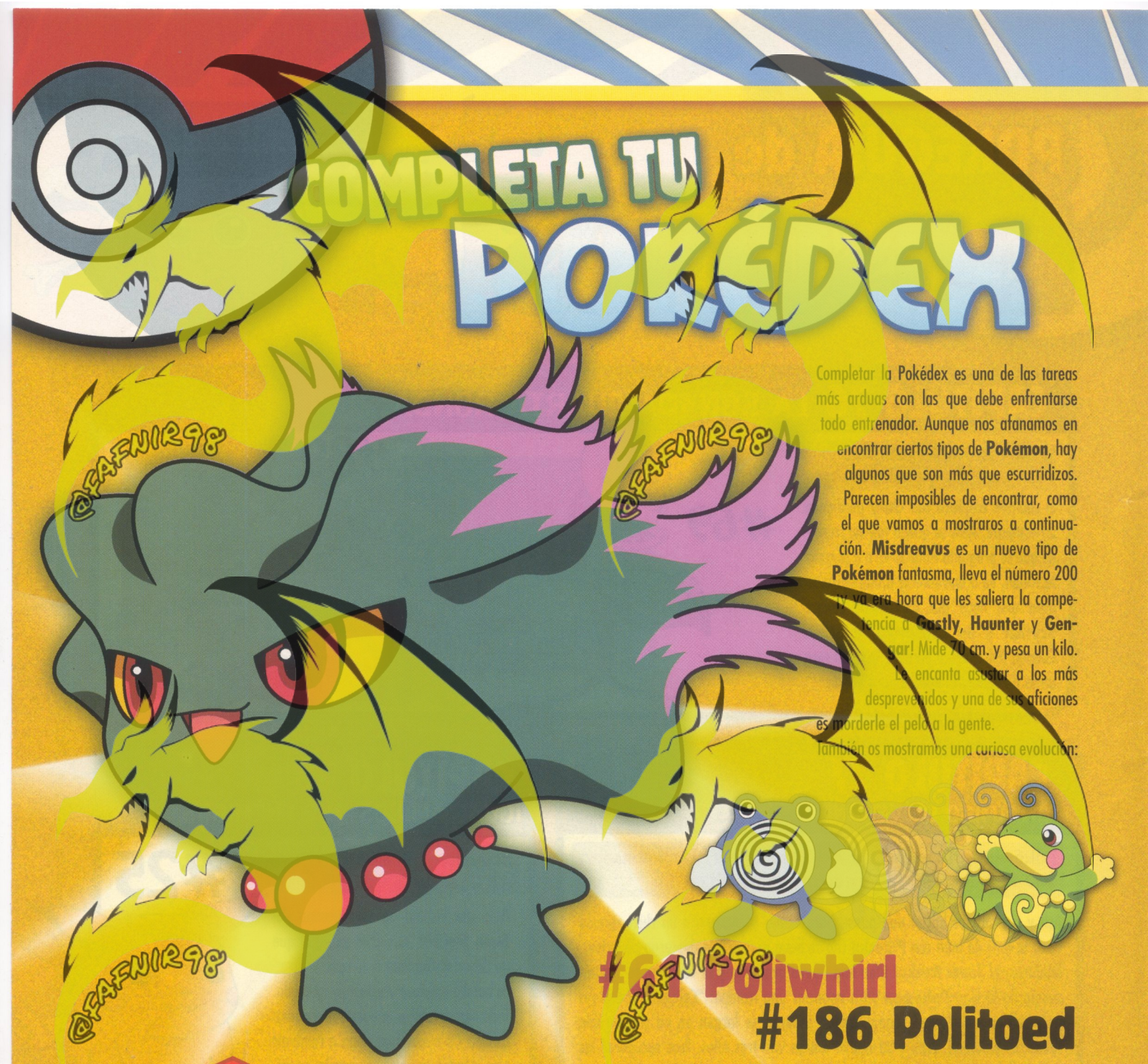
Pokémon protagonistas
#18 Pidgeot, #22 Fearow



En Pueblo Paleta han preparado una fiesta para **Ash**, por lo bien que lo ha hecho en la Liga, aunque no haya ganado. El profesor **Oak** le confía a **Ash** un nuevo tipo de Pokéball para que se la lleve a un compañero científico. En el viaje se repite el incidente con los **Fearow** y **Spearow** del primer capítulo. El **Pidgeotto** de **Ash** da la sorpresa evolucionando en **Pidgeot**.

COMPLETA TU POKÉDEX

Completar la Pokédex es una de las tareas más arduas con las que debe enfrentarse todo entrenador. Aunque nos afanamos en encontrar ciertos tipos de **Pokémon**, hay algunos que son más que escurridizos. Parecen imposibles de encontrar, como el que vamos a mostraros a continuación. **Misdreavus** es un nuevo tipo de **Pokémon** fantasma, lleva el número 200 ¡y ya era hora que les saliera la competencia a **Gastly**, **Haunter** y **Gengar**! Mide 70 cm. y pesa un kilo. Le encanta asustar a los más desprevenidos y una de sus aficiones es morderle el pelo a la gente.
También os mostramos una curiosa evolución:



#61 Poliwhirl
#186 Politoed

En **Oro** y **Plata** a este **Pokémon** podemos conseguirlo si intercambiamos a **Poliwhirl** adjuntándole una piedra real (o piedra del rey). Cuando varios **Politoed** se juntan, cantan llamando a los **Poliwhirl** y los **Poliwag** más cercanos. Este **Pokémon** mide 1 metro y 10 centímetros y pesa casi 34 kilos.

#200 MISDREAVUS

#229 Houndoom

Es la evolución de **Houndour**, del tipo Siniestro y Fuego.
Hay se recupera tras el paso de sus terribles llamas.

Altura: 1.34 m. **Peso:** 35.77 kg.

#222 Corsola

Pokémon Coral que reúne las características del tipo Agua y Roca.
Crece continuamente; las extremidades de su cabeza tienen un valor incalculable.

Altura: 0.6 m. **Peso:** 6 kg.

#211 Qwilfish

Pokémon Globo [illegible] Agua y Veneno.
Bebe grandes cantidades de agua para inflar su cuerpo y lanzar sus espinas.

Altura: 0.5 m. **Peso:** 3.5 kg.

#206 Dunsparce

Serpiente de tierra. Tipo Normal.
Puede flotar moviendo ligeramente sus alas.

Altura: 0.9 m. **Peso:** 12 kg.

UNA AVENTURA TAN GRANDE QUE NECESITA DOS PARTES.

Zelda™ está aquí de nuevo con una aventura tan grande que no cabe en un solo juego. Intenta controlar todos los elementos de Oracle of Seasons™ y el tiempo en Oracle of Ages™. Pero si quieres vivir la mayor aventura, juega con los dos para desvelar todos los misterios y enfrentarte al gran enemigo.

TEXTOS EN CASTELLANO

© 2001 Nintendo. TM, ® and Game Boy Color are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo. Juegos y Game Boy se venden por separado.

Nintendo® GAMING 24:7™

www.nintendo.es

Fantasy

El Planeta de los Simios visita Barcelona

por Tomás Pardo

El pasado mes de agosto Barcelona se vistió de gala para el preestreno de El planeta de los simios. El director Tim Burton (responsable de Bitelchús y Batman), dos de sus protagonistas, Mark Wahlberg y Tim Roth, además de Richard Zanuck, el productor de la película de Tim Burton y de la versión de 1967, visitaron la ciudad condal.

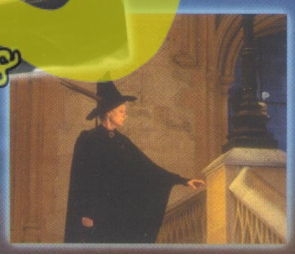
Al igual que en la entrada de los Oscar, el Palau de Congressos de Catalunya lució una alfombra roja por la que desfilaron tanto los responsables de la película como los invitados al preestreno (más de mil), entre ellos el mismísimo **Santiago Segura** (Torrente). En la calle, centenares de admiradores aplaudían a las estrellas, hacían fotos y, los más afortunados, conseguían preciados autógrafos. El argumento de la película es de sobras conocido por todos. Un piloto se estrella con su nave en un extraño planeta, viéndose inmerso en un brutal y primitivo lugar en el que los simios dominan y los seres humanos se ven cazados y esclavi-

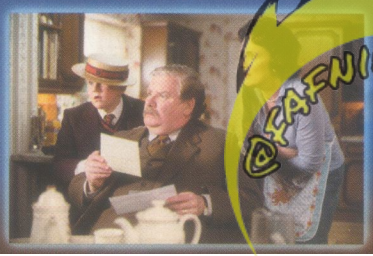
Harry Potter Nuevas Imágenes

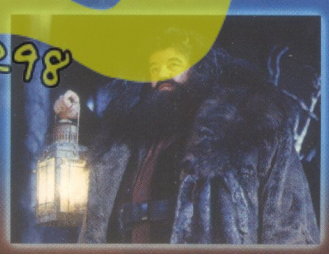
Cuando faltan poco menos de dos meses para el estreno de la película, la Harrymanía ya se empieza a notar en nuestro país.

Ya tenemos nuevas imágenes de la película: los profesores **Dumbledore** y **Mc Gonagall**, **Hagrid** y los **Dursley**. Como podéis ver, esto cada vez se pone más interesante. En la web oficial de **Harry Potter** (la versión estadounidense) también encontraréis, además de imágenes, nuevos juegos para practicar el **Quidditch**; puedes jugar como cazador y, muy pronto, también podrás ir a la captura de la snitch dorada, como **Harry**.

El juego de cartas: En el nº17 de ¡Dibus! os anunciábamos la salida de los mazos de inicio en inglés de **Harry Potter**, el juego de cartas coleccionables. Este juego se ha retrasado hasta finales de octubre. Esperamos poder ampliaros la noticia el próximo mes.







@FAFNIR98

zados por los tiranos primates. A partir de ese momento, la acción no decae durante toda la película.

Una de las muchas preguntas que le hicimos a **Tim Burton** es por qué rodó una nueva versión de una película tan popular. **Tim** nos contestaba que ***"el film no es una nueva versión de EL PLANETA DE LOS SIMIOS, sino la 'reimaginación' de ese mundo y sus personajes. Un homenaje a una película que se ha convertido en un clásico".***

Una posibilidad que se había planteado era la utilización de simios generados por ordenador en lugar de actores, pero él estaba totalmente en contra. ***"Quería mostrar a los simios como seres crueles, pero un poco humanos",*** explicó el director. ***"Rodé con actores porque buscaba una interpretación real, no quise ni por un momento que los simios fueran creados por ordenador."***

Para dar mayor credibilidad a los simios, los actores tuvieron que realizar un duro entrenamiento y clases especiales para comportarse como monos de verdad. Pero **Tim Roth**, el malo de la peli, se libró de esta tortura porque estaba rodando otra película. ***"No pude ensayar antes. Pero si llevas un traje que cuesta una millonada y soportas kilos de maquillaje para parecerte al personaje, comienzas a caminar como si fueses un chimpancé de verdad. Cuando me disfrazaba, era libre de hacer todas las monerías que quisiera."***

Mark Wahlberg nos confirmó que tenía firmado un contrato para rodar una posible secuela de la película. La única condición que exige ***"es rodar la película bajo las órdenes de Tim Burton. Si no es así, no la haré"***, dice **Mark**.

Es más que probable que se ruede una secuela de la película. Con sólo tres días de estar en cartelera, la película ha sido todo un éxito en su país de origen, Estados Unidos, y también en España, que en su primer fin de semana ha tenido un millón de espectadores. Eso la ha convertido en la película más taquillera de la historia de nuestro país, muy por encima de la que hasta ahora estaba en primer lugar, el **Episodio I** de **LA GUERRA DE LAS GALAXIAS, LA AMENAZA FANTASMA**.

A **Mark Wahlberg**, el protagonista de esta versión, le encantó rodar con **Tim Burton**.

@FAFNIR98

La biblioteca del Mago

El árbol de plata

Por: Susan Cooper
Edita: Montena Fantasy

El combate entre el bien y el mal, o la luz y las tinieblas, parece no tener fin. La esperanza está puesta en el último de los Vetustos: **Will Santon**, que deberá cumplir con su destino arriesgándose a completar una peligrosa misión. Encontrar el Árbol de la Vida y arrebatarle la plata. Sólo así se podrá vencer a la creciente **Oscuridad** que amenaza a los protagonistas de esta épica historia. Pero **Will** no está solo, con la ayuda del mago **Merriman** y de otros amigos dignos de confianza, la misión se hará un poco más llevadera.

GRONALDO BOCANADA

De Dragón a Caballero

Guión: Athos Dibujo: EnriqueCarlos Color: Apisonadora

Las Aventuras de Tintín
Disfruta con las emocionantes aventuras del reportero más intrépido de la historia del cómic.
Cada fin de semana a las 11:30 y a las 16:15 h.
¡No te las pierdas!
CLUB SUPER 3
@FAFNIR98
Un canal producido por
MEDIA PARK

Genki y Mocchi

Monster Rancher

El 15 de septiembre aterriza una nueva serie de monstruos en nuestro país, concretamente en Antena 3. Se trata de la esperada MONSTER RANCHER, que ya ha cosechado grandes éxitos en Japón, país de origen, y en Estados Unidos.

Genki

Este chaval de 11 años está lleno de energía y nunca se rinde. Es muy bueno en los deportes y tiene un gran sentido de la justicia; su deporte preferido es el patinaje y para practicarlo acostumbra a calzar unos patines de línea. Hace poco acaba de ganar la final de su videojuego preferido, el **Monster Farm** y el premio es... ¡Un fabuloso cartucho con la segunda parte del juego, todavía inédita! El nuevo cartucho se llama "Monster Farm 200X". ¿Quién se resistiría a probarlo? Cuando **Genki** está generando su propio monstruo, es teletransportado al mundo del videojuego. Pero ¿por qué preocuparse? Lo que le acaba de ocurrir es como un sueño hecho realidad, así que mejor aprovecharlo y pasarlo bien mientras dure. Lo primero que le ocurre es encontrarse atropelladamente con sus dos primeros compañeros: **Holly**, una chica un tanto malhumorada y **Suezo**, un monstruo que consiste sólamente en un gran ojo y una solemne boca. **Holly** pronto descubre que **Genki** podría tener un CD-Rom [illegible] en el que duerme el **Fenix**, la ave mítica que es la única capaz de derrotar al malvado monstruo **Moo**, que está convirtiendo a los buenos monstruos en malos elementos.

Mocchi

Este pequeño monstruo ha nacido del CD que ha ganado **Genki**, el "Monster Farm 200X". Su forma es como el del "sakura mochi", un pastelillo tradicional japonés de color rosado. **Mocchi** es muy agradable y mientras acompaña a **Genki**, va creciendo y aprendiendo el sentido del trabajo en equipo y la amistad, que poco apreciará cada vez más a **Genki** hasta convertirse en un compañero inseparable e imprescindible dentro del equipo.

@FAFNIR98

© 2001 TECMO - CBC - Dentsu - TMS. All rights reserved. Used under license from BKN Entertainment Inc.

Compañeros DE VIAJE

1 Golem

Protege un monumento sagrado que está en el bosque **Golem**. Es reservado y no habla mucho. Tiene un gran apetito y, como podréis adivinar, su dieta consiste en pétreas rocas y arena.

2 Suezo

Ojo y boca, nada más. Bueno, una cola con la que hace equilibrios y una sonrisa picarona. El compañero de **Holly** es un poco irreflexivo, pero es un monstruo bueno.

3 Tiger

Es el jefe de un grupo de monstruos salvajes. Sus compañeros han sido eliminados por monstruos malignos, por eso se une al equipo de **Genki**, con la esperanza de encontrar a los que deshicieron su banda. **Hare** no le cae demasiado bien y siempre amenaza con comérselo.

5 Hare

Es listo, agudo y perspicaz. Su gran sentido de la cautela le saca de muchos apuros. Acostumbra a observar hasta el más mínimo detalle y ahorra con delirio. Se une al equipo de **Genki** con el ánimo de ganar mucho dinero, ya que les ha visto ganar un importante torneo.

4 Holly

Esta chica vive dentro del mundo **Monster** y hace tiempo que busca al **Fénix** junto a **Suezo**, el monstruo del ojo gigante.

¿Y LOS VILLANOS? ¡AQUÍ LOS TENÉIS!

Pero sólo unos cuantos, pues hay montones. Ya los iréis descubriendo a medida que avance la serie...

1 REX

Un tiranosaurio con muy malas pulgas. No querrías encontrártelo de noche en un callejón oscuro.

2 LOOKER

Es de la misma raza que **Suezo**, pero su mirada es muy distinta. Además de ser chica, **Looker** no tiene buenas intenciones.

3 JELL

Los hay por todas partes, son una auténtica plaga. Su jefe es el **Capitán Jell**, otro pedazo de gelatina.

Darío Adanti

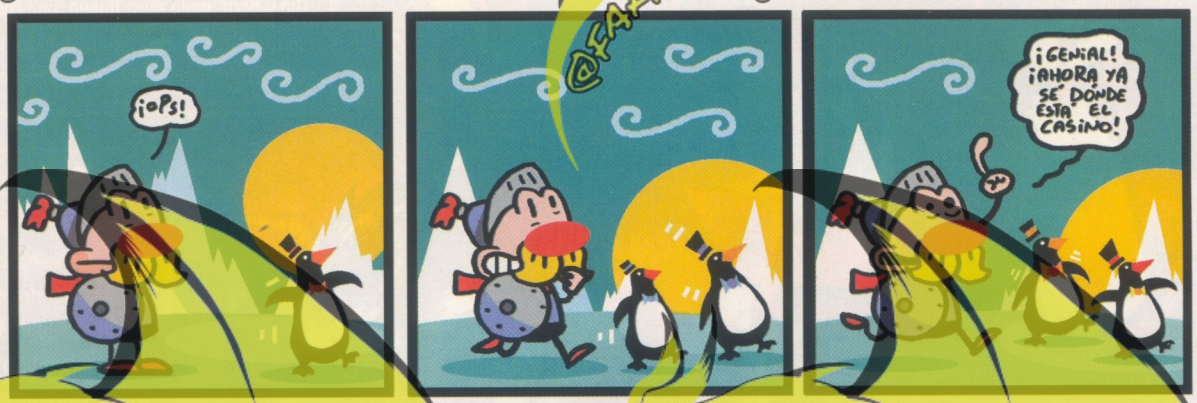
Wilfredo el caballero

contra el dragón

Darío Adanti

Wilfredo el caballero

se aburre en el polo



@FAFNIR98

MANLEY

www.manley.es

Las ceras de los artistas

Un anillo para gobernarlos a todos

the Lord of the Rings

El Señor de los Anillos

FIGURAS DE COLECCIÓN

SERIE I

Sideshow Weta Collectibles

NORMA Distribución

Fluvià, 89 - 08019 Barcelona

Tel. Dpto. Comercial: 93 303 68 25 / 30 • Fax: 93 308 15 35 • E-mail: comercial@norma-ed.es

Venta por correo: 902 120 144 / correo@norma-ed.es

@FAFNIR98

DIGIMUNDO

por Youkomon

La tercera parte de Digimon todavía no tiene fecha de emisión; es probable que no se estrene hasta el próximo año, pero para que empecéis a saber de qué va aquí tenéis esta pequeña avanzadilla.

@FAFNIR98

LOS SORPRENDENTES DIGIEVOLUCIONES DE TAMERS OS HARÁN CAER DE LA SILLA, DIGIMANÍACOS.

El juego de cartas que está de moda es **Digimon**, **Takato** no es ninguna excepción y también se ha apuntado a la Digimonmanía. Jugar a las cartas de **Digimon** se ha convertido en algo normal al salir de clase con los amigos. Sin que nadie se dé cuenta, **Calumon**, un **Digimon** misterioso, llega desde el mundo Digimon al mundo real. Cuando **Takato** encuentra la carta azul y la pasa por el juego... su lector de cartas empieza a brillar. Sólo puede pensar en un **Digimon** que se ha imaginado. Más tarde, su lector todavía brilla y, al caer al suelo, se transforma en un **D-arc**, un tipo de lector distinto, que se pone a escanear sus dibujos por iniciativa propia. Aparece un Digihuevo en su D-arc... ¡y nace **Guilmon**! Su inseparable compañero a partir de ahora.

LO QUE PARECE UN SENCILLO JUEGO DE CARTAS QUE SE HA PUESTO DE MODA SE CONVIERTE EN UNA NUEVA AVENTURA.

DIGI news

ESPECIAL ESPAÑA: D-TERMINAL, LA GUÍA DEFINITIVA.

¿Quieres saber cuántos **Digimon** hay en total, hasta **Digimon-02**? ¡Más de 300! Acaba de aparecer el **D-Terminal** de **Bandai**, una completa base de datos de **Digimon**: nombre, nivel, grupo, tipo, medida, técnicas, Digievoluciones... Lo sabrás todo sobre tus **Digimon** preferidos. Por si esto fuera poco, además de poder buscarlos por nombre y número, también tienes las cartas **Digimon** clasificadas en "principiante" y "avanzado". El menú tiene más opciones, como los minijuegos y el modo batalla. Para jugar en el modo batalla conecta tu **Digivice** al **D-Terminal** y el **D-Terminal** hará el resto. Incluso puede elegir un **Digimon** que crea adecuado para luchar por sí mismo contra un **Digivice** o un **D-3**. Una cosa más, el **D-Terminal** también es un traductor de lenguaje **Digimon**.

¡¡Llega el mundo digital!!

DIGIart

1 Jesús Carrasco Bedoya Málaga.

2 Patricia García Cruz Santa Coloma de Gramanet (Barcelona).

3 Silvia Fernández Crespo Moaña (Pontevedra).

4 Texenery Herrera Rodríguez Dúo (Santa Cruz de Tenerife).

5 Mª Elizabeth Fernández Sada (La Coruña).

6 César Machuca Herrero Ávila.

7 Iván Hermo Mariño Boiro (La Coruña).

Los capítulos

57 DIGIHUEVO EVOLUCIÓN

Los niños elegidos han descubierto una nueva forma de Digievolucionar a sus **Digimon**: a través de unos Digihuevos especiales, cada uno con un valor distinto, como la amistad o la confianza. Sólo han conseguido tres de los ocho Digihuevos y el **Digimon Emperador** acaba de llegar con un ejército de **Tyranomon**, **Flamedramon**, **Halsemon** y **Digmon** intentan interceptarle, pero no lo consiguen.

58 DIGIMON EMPERADOR, EL REY DE LA OSCURIDAD

Las fuerzas del **Digimon Emperador** invaden el pueblo donde vive **Gabumon**, el **Digimon** de **Matt**. **Gabumon** no se deja intimidar y lidera una revuelta contra los malvados **Veggiemon**, que obedecen al **Digimon Emperador**. **Gabumon** acabará pidiéndole ayuda a **Matt**, ya que el combate está muy desigualado.

59 DESTRUID LA TORRE DE OCURIDAD

El **Digimon Emperador** ha construido otra torre de control en una zona helada del mundo **Digimon**. **Gomamon** se opone a los aliados malignos del **Digimon Emperador**, pero sin ayuda no puede hacer nada. **Joe** siente la llamada de su antiguo compañero y decide ir junto a los demás niños elegidos a ayudar a **Gomamon**.

60 UN PICNIC PELIGROSO

Yolei y **Mimi** organizan un picnic para relajarse. Deciden ir a una zona del mundo **Digimon** que todavía no está conquistada por el **Digimon Emperador**, pero pronto se dan cuenta de que esta tranquila velada no podrá tener lugar. No tardan en recibir un ataque de los **Digimon** malignos y no tienen cerca a los elegidos para que les ayuden. ¿Podrán destruir entre las dos otra torre de control del **Digimon Emperador**?

*agradecemos la colaboración de **Fox Kids**.

Aprende los secretos del manga

por Guillermo March

¡SENSEI! ¡¿QUÉ HACES MIRANDO EL FÚTBOL EN VEZ DE PENSAR UNA IDEA PARA TU NUEVO MANGA?!

TRANQUILO, SEITO. PRECISAMENTE ME ESTOY INSPIRANDO EN EL PARTIDO PORQUE QUE MI NUEVA OBRA VA A SER UN...

¡MANGA DEPORTIVO!

¿MANGA DEPORTIVO?

ARF... ARF...

ES UN GÉNERO EN EL QUE EL PROTAGONISTA PRACTICA ALGÚN DEPORTE Y MUESTRA AL LECTOR CÓMO SE VA SUPERANDO GRACIAS A LA DEDICACIÓN Y EL ENTRENAMIENTO.

AH, VALE. ERA ESO.

¡JO, SENSEI ES MI ÍDOLO! CUANDO HAY QUE DIBUJAR ALGO NO ESCATIMA ESFUERZOS EN DOCUMENTARSE.

¡ARG! ¡¿PERO QUÉ DICE?! ¡SI HA SIDO PENALTY!

101 TIPOS DE MANGAS DEPORTIVOS

PUEDES ELEGIR ENTRE UNA INFINIDAD DE DEPORTES A LA HORA DE DIBUJAR TU MANGA. ¡AQUÍ TIENES UNOS EJEMPLOS!:

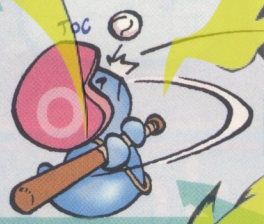
FÚTBOL. EN ESTE DEPORTE SE BASABA LA ARCHICONOCIDA SERIE "OLIVER Y BENJI".

NO ES QUE EL BALÓN SEA MÁS GRANDE QUE YO, ES LA PERSPECTIVA.

TOC

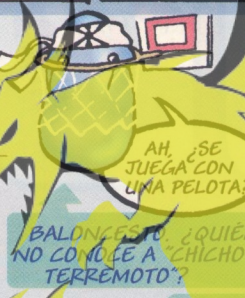
AH, ¿SE JUEGA CON UNA PELOTA?

BALONCESTO. ¿QUIÉN NO CONOCE A "CHICHO TERREMOTO"?



BÉISBOL. AUNQUE NO ES MUY CONOCIDO EN NUESTRO PAÍS, EN JAPÓN TIENE MUCHOS SEGUIDORES. EL MANGA EMBLEMÁTICO ES "[illegible]EADORES".

¡Y SI NO HAY NINGÚN DEPORTE QUE TE GUSTE, PUEDES INVENTARTE UNO, COMO EN LA SERIE "LA BOLA DE DAN"!



JUDO. "GINGER" ES UNA SERIE SOBRE UNA JUDOKA QUE HAN EMITIDO EN ALGUNOS CANALES

LOS TRUCOS DE SENSEI:

1. DEBES CONOCER A LA PERFECCIÓN LAS REGLAS DEL DEPORTE QUE HAYAS ELEGIDO.

¿CÓMO? ¿AL TENIS DE MESA NO SE JUEGA CON RAQUETAS?

2. NO CENTRES TODO EL MANGA EN EL DEPORTE. MUESTRA LA VIDA Y MOTIVACIONES DEL PROTAGONISTA.

TENGO QUE GANAR LA MEDALLA DE ORO PARA QUE KIREI ME QUIERA.

3. SI EL PROTA SIEMPRE GANA, LA COSA PIERDE MUCHO INTERÉS.

Y SEITO HA GANADO POR VIGÉSIMA VEZ CONSECUTIVA...

VAYA ROLLO.

4. NO OLVIDES QUE DIBUJAR A MUCHOS JUGADORES EN CADA VIÑETA O UN ESTADIO LLENO PUEDE SER MUY PESADO.

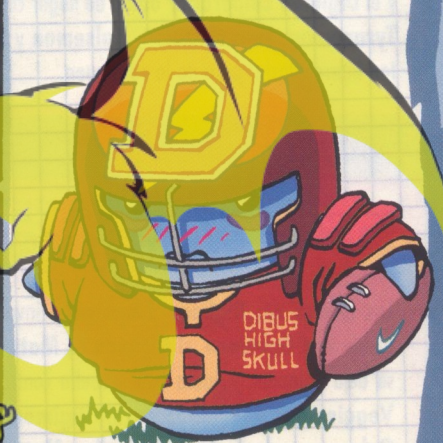
¿NO JUGÁBAMOS CON TODA LA CLASE EN EL POLIDEPORTIVO?

¿TÚ SABES LO QUE CUESTA DIBUJAR ESO?

SD-EJEMPLO

POR DESGRACIA YA NO QUEDA MUCHO ESPACIO, PERO HUBIERA SIDO DIVERTIDO VER UN EQUIPO ENTERO FORMADO POR SD...

DIBUS HIGH SKULL



¿ALGUNO DE VOSOTROS SE ANIMA A DIBUJARLO?

@FAFNIR98

Los consejos de Sensei

ESTE MES TENEMOS UN BONITO MANGA DE...

CARMEN MARÍA POZO MUÑOZ, QUE TIENE ONCE AÑOS Y NOS LO ENVÍA DESDE CÚLLAR, GRANADA.

APRENDE LOS SECRETOS DEL MANGA
Revista ¡DIBUS!
C/ Fluvià, 89
08019 Barcelona

CHICOS, YA SABÉIS QUE ES CONVENIENTE EMPEZAR LOS MANGAS CON UNA PANORÁMICA EN LA QUE PUEDAN SITUARSE LOS PERSONAJES EN EL ESCENARIO.

DIBUJANDO UNA VIÑETA COMO LA DE LA DERECHA QUEDA MÁS CLARO QUE SE TRATA DE UN COMBATE.

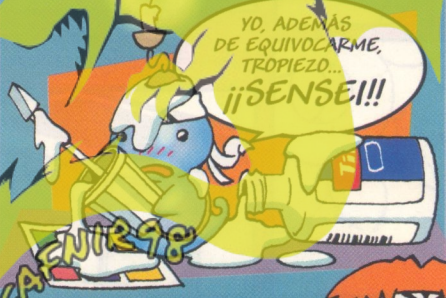
¡LOS BOCADILLOS TIENEN EL ORDEN CAMBIADO! EL DEL CHICO DEBERÍA ESTAR A LA IZQUIERDA PARA QUE SE LEA PRIMERO. SI NO, NO SE ENTIENDE BIEN LA VIÑETA.

¡LOS PERSONAJES TIENEN UN DISEÑO MUY ATRACTIVO Y ORIGINAL! ¡MUY BIEN! ESTO ES IMPRESCINDIBLE EN TODO BUEN MANGA.

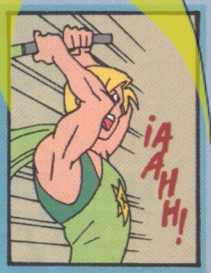
CARMEN, ¿POR QUÉ HAS DEJADO DE USAR REGLA EN LA TERCERA VIÑETA?

UY, AQUÍ HAY UN PEQUEÑO DESLISTE: EL TRAJE DEL CHICO ESTÁ DIBUJADO AL REVÉS.

ESTOS PEQUEÑOS BORRONES PUEDEN ELIMINARSE CON ALGO DE LÍQUIDO CORRECTOR O TÉMPERA BLANCA (GOUACHE). TODO EL MUNDO SE EQUIVOCA ALGUNA VEZ, ¿NO?



ESTA POSTURA QUEDA UN POCO RARA, COMO SI DOBLASE LOS CODOS AL REVÉS. DIBUJAR BIEN EL CUERPO HUMANO REQUIERE MUCHA PRÁCTICA.



¡HAY QUE RECONOCER QUE NUESTRA DIBUCOLEGA CARMEN DIBUJA MUY BIEN PARA TENER ONCE AÑOS, ¿VERDAD, MANGAKAS?!

EL TABLÓN DE LOS SD

CARMEN HEVIA IGLESIAS, GIJÓN, ASTURIAS

CONCHI PIERNAS CONCESA, FUENTE ÁLAMO, MURCIA

LORENA NAVARRO HENRÍQUEZ, LAS PALMAS

SARA PÉREZ, ZARAGOZA

ELENA PADÍN, VIGO

¿NO SABES LO QUE ES UN SD? ¡CONSULTA TU ¡DIBUS! 12!

@FAFNIR98

CÓMO DIBUJAR MANGA

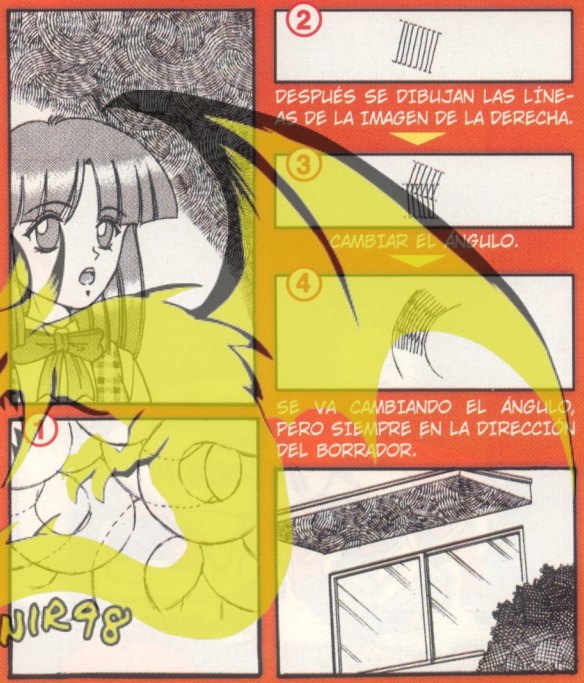
LOS RECURSOS NARRATIVOS

¿Sabes crear el ambiente adecuado a tus viñetas, mangaka? Estudia bien los recursos narrativos que te presentamos y verás a tus personajes de una forma muy distinta. ¿Estás dispuesto a probarlos?

DIBUJANDO PUNTOS Y LÍNEAS CON TRAZOS DE ROTULADOR EN LA VIÑETA, PODEMOS EXPRESAR SENTIMIENTOS, SITUACIONES Y EL AMBIENTE DEL ENTORNO.

TRUCOS

REJILLA DE NUDOS



LA REJILLA DE NUDOS SE DIBUJA PRIMERO A LÁPIZ.

LAS TRAMAS DE REJILLA NO SE USAN SÓLO PARA REFLEJAR ESTADOS DE ÁNIMO, SI NO TAMBIÉN COMO SOMBRAS DE FONDO.

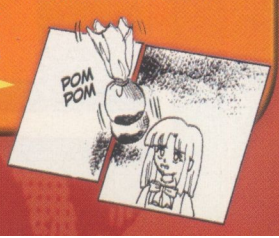
TAMPÓN

SE ENROLLA UNA GASA ALREDEDOR DE UN ALGODÓN.

SE HACE UN ATADILLO COMO EN LA ILUSTRACIÓN Y SE PONE UN POCO DE TINTA.

EN OTRA HOJA SE HACE UNA PRUEBA, Y DESPUÉS SE APLICA EN EL ORIGINAL COMO SI EL ATADILLO FUERA UN CUÑO.

EN OTRA HOJA SE HACE UNA PRUEBA, Y DESPUÉS SE APLICA EN EL ORIGINAL COMO SI EL ATADILLO FUERA UN CUÑO.



@FAFNIR98

¡Ya está a la venta "Como dibujar manga 2" de Norma Editorial!

DINOKID

David Ramírez

PEQUEÑO MOSQUITO

Darío Adanti

PEQUEÑO MOSQUITO

Darío Adanti

@FAFNIR98

Dibújalo

La LUZ y la SOMBRA

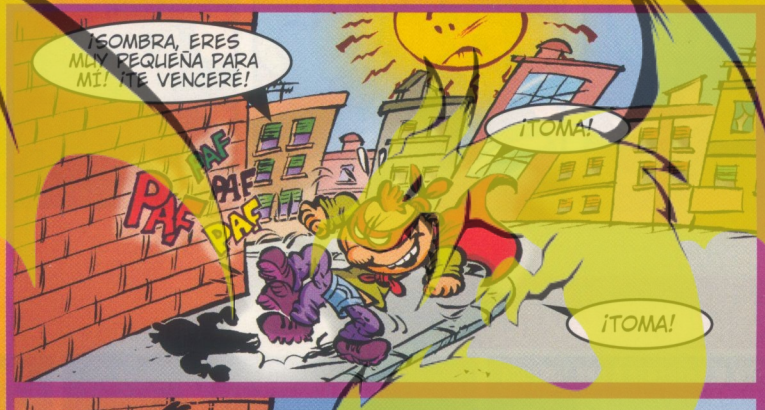
por TREMENDO ESTUDIO
Color: Apisonadora

La luz y la sombra

Gracias a la luz podemos ver y, por supuesto, dibujar. La luz no sería nada sin su prima hermana la sombra. Juntas son capaces de vencer el efecto plano del papel y crear volumen. La luz y la sombra también nos ayudan a dar ambiente y a crear la atmósfera adecuada para nuestro dibujo. Fíjate, por ejemplo, en las pelis de terror. Observa la importancia que tiene el uso de la luz y la sombra para provocar miedo.

1 Luz Natural

La luz natural es la que proviene del sol. En realidad, en el dibujo no se distingue en nada de la artificial, pero sí en la sombra. Las sombras de los objetos iluminados por luz natural siempre siguen la misma dirección y son paralelas ya que el foco que la produce (el sol) es único y está situado a tanta distancia que a todos los objetos les afecta por igual. La sombra está relacionada con la perspectiva. Las sombras provocadas por el sol dependen de la hora del día. Cuanto más bajo esté el sol, más alargada será nuestra sombra.



Observa el dibujo. Al ser mediodía, el sol está sobre nuestras cabezas y la sombra que se produce es muy corta.

Conforme el día va acabando, el sol va bajando y va acercándose al horizonte, la sombra va estirándose cada vez más, llegando a ser muy, pero que muy alta.

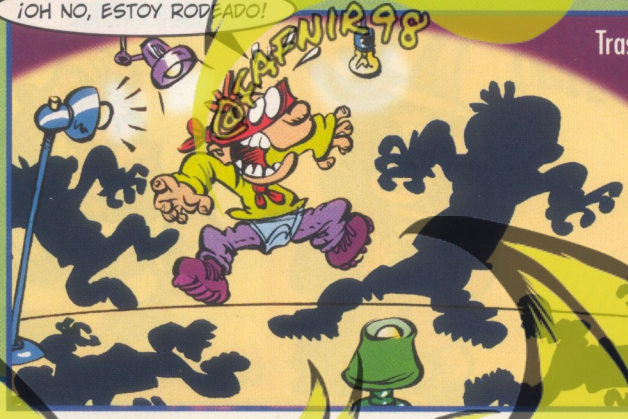
MISTER X

Athos / EnriqueCarlos 19
Color: Apisonadora

2 Luz Artificial

La luz artificial es la que proviene de cualquier foco de luz que no sea el sol, como por ejemplo una bombilla, una linterna o una vela. Si en el caso del sol vimos que la dirección de la sombra no variaba, con la luz artificial no ocurre lo mismo. La sombra depende de la posición del objeto respecto al foco emisor de luz. También varía, en este caso, la cantidad de iluminación del objeto, ya que cuanto más alejado esté, menos iluminado será.

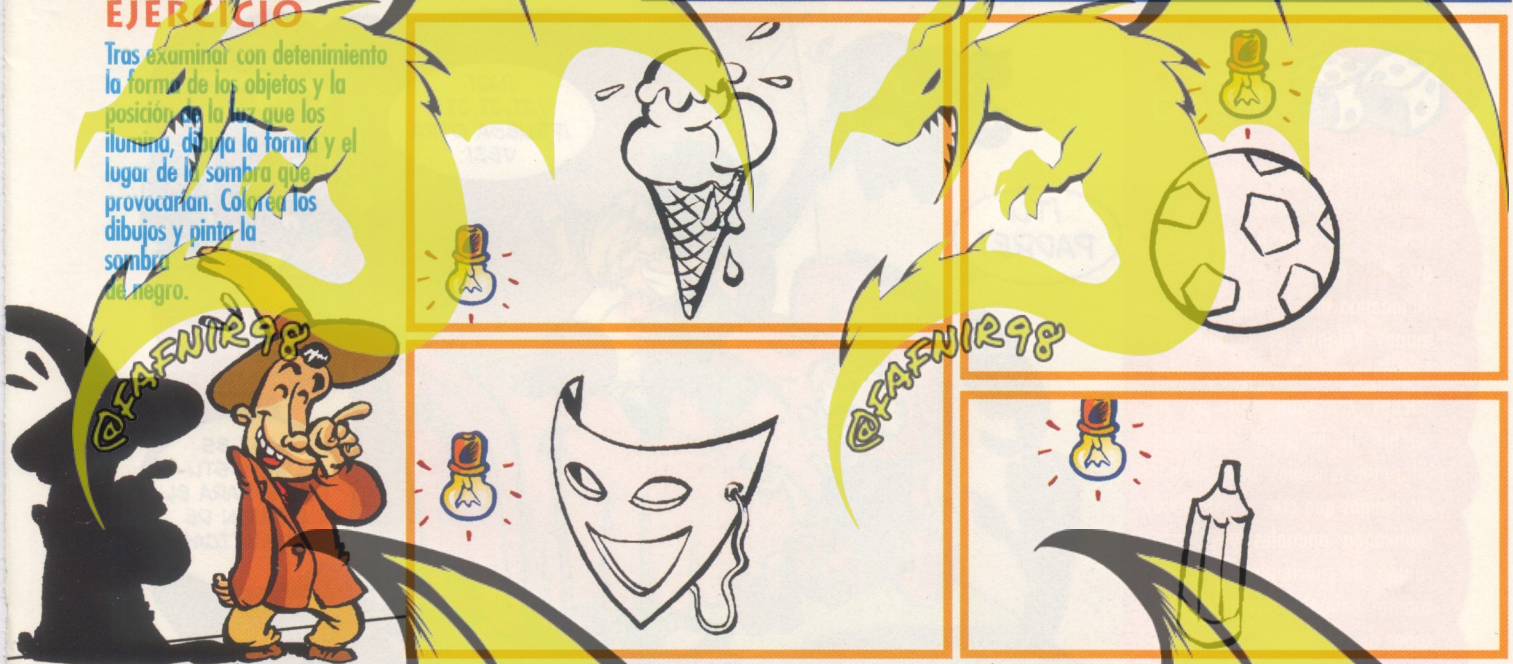
En el dibujo, tan sólo existe un foco de luz (la bombilla), que produce una única sombra.

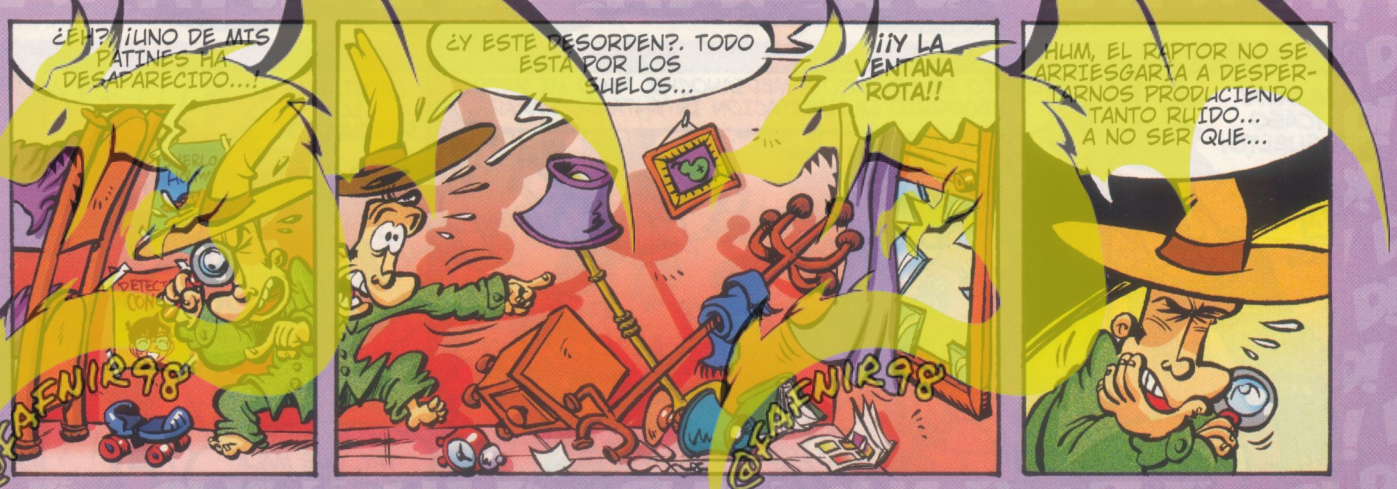


Tras agregar algunos focos de luz más, ahora existen un montón de sombras; cada una de ellas producida por un foco de luz.

EJERCICIO

Tras examinar con detenimiento la forma de los objetos y la posición de la luz que los ilumina, dibuja la forma y el lugar de la sombra que provocarían. Colorea los dibujos y pinta la sombra de negro.



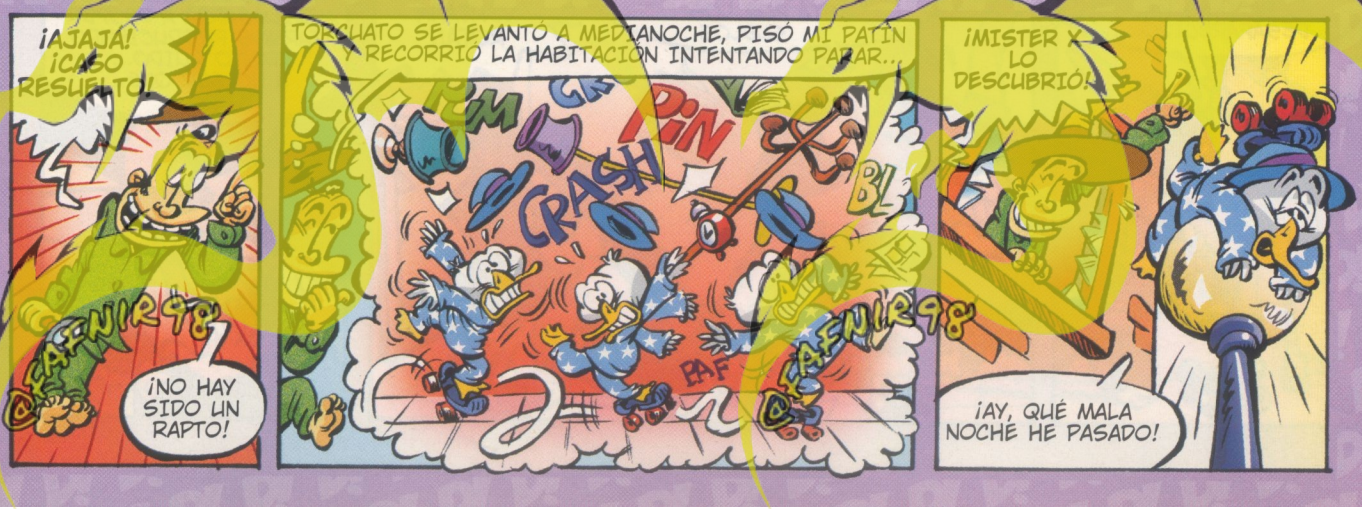


3 Posiciones de la luz

Las posiciones de la luz respecto al objeto son infinitas pero, para no liarte, te explicaremos las posiciones más usadas. Estas posiciones son cuatro: luz desde arriba, luz desde abajo, luz de frente y luz desde un lado. Cada una de ellas tiene un efecto y conviene utilizarlas según la impresión que quieras causar en el lector.

EL JUEGO

¿Has jugado alguna vez a las sombras chinescas?. Es muy sencillo: en una habitación a oscuras coloca una linterna iluminando una pared y pon tus manos delante de la linterna. Según como coloques tus dedos puedes conseguir que en la sombra de la pared aparezcan diferentes animales. Demuestra a tus amigos que eres el más hábil realizando animales y el más rápido descubriéndolos. A ver cuántos animales diferentes eres capaz de imitar.



Pasa el rato con el pato Torcuato

¡QUÉ DIFERENCIA!

¡Qué horror! ¡Nuestros personajes han perdido su sombra! Sé un buen detective y une con una línea el personaje con la sombra que le corresponde.

¡PSSY! EL CHIVATAZO

Que me han dicho que fueron muchos los artistas que a lo largo de la historia pasaron muchos años estudiando la luz y la sombra. Especialmente el pintor italiano Caravaggio, que gustaba de los ambientes tenebristas. Era un monstruo creando ambientes para sus pinturas. No dudes en echarle un vistazo. ¡Vas a flotar!

SOLUCIÓN: 1-E , 2-C , 3-F , 4-A , 5-B , 6-D

COSMO

Daniel Torres

Fox Kids ™ & © Fox Kids España 2001. Todos los derechos reservados. POKÉMON © 1995, 1996, 1998 Nintendo/Creatures INC/GAME FREAK INC. TM & © are trademarks of Nintendo © 1998 Nintendo of America Inc.

Colorealo

EL SOPORTE

Bien, dibujolegas, este mes aprenderemos a crear nuestro propio soporte para pintar. De esta manera tu dibujo será más personal y lo podrás adaptar a tu gusto.

por Veroh

Materiales:

- Acrílicos.
- Pinceles.
- Cartón piedra.
- Masa de modelar (marca Vallejo).
- Creta de color.

PASO 1

Prepararemos el cartón piedra poniéndole encima la masa de modelar, para crear una textura interesante (como si untaras la mantequilla sobre el pan, para entendernos). También puedes esparcir la masa con un estropajo, así la textura quedará distinta; eso lo dejamos a tu elección. La masa no tarda demasiado tiempo en secarse, lo justo para tomaros un refresquillo.

PASOS 2 y 3

Ahora pintaremos el fondo con el color acrílico que más nos guste. Dejamos secar el fondo. Ya tendremos el fondo listo para ponernos a dibujar sobre él, y lo haremos con un color que se vea bien. En este caso hemos escogido el blanco, porque con cualquier otro color no podríamos ver bien el dibujo.

PASOS 4 y 5

Empezamos a darle una primera capa de color con acrílico, utilizando el pincel seco para aprovechar al máximo la textura del fondo. Para pintar con el pincel seco, lo único que debemos hacer es coger un poco de pintura y empezar a aplicarla en una hoja aparte, hasta que casi no haya pintura en el pincel. De esta manera conseguiremos que la textura de la masa de modelar se vea al máximo.

Ahora incrementamos las sombras, los brillos... y todos los detalles que nos parezcan necesarios para acabar de matizar el dibujo. Si tenéis que borrar la línea que habéis dibujado al principio, podéis usar una goma de borrar cualquiera para eliminarla sin problemas.

Ya sabéis otro sistema para colorear, pero recordad que lo divertido es que vosotros mismos creéis nuevas formas de pintar sobre diferentes soportes y que experimenteis los efectos que puedes conseguir. Sólo es cuestión de quitarse el miedo. Nos vemos en el próximo número de ¡Dibus!

dale a la GAME BOY™

CLAVES PARA CAMINAR POR JOHTO

Los que os hayáis adelantado, haced una pausa y repasad desde el principio. A ver si os falta algo. Los que aún no hayáis empezado, perfecto, campo abierto para ampliar conocimientos. Bueno, lo que queremos decir es que empezamos una guía de recorrido de Pokémon Oro y Plata. Y vamos a ir al grano, que no hay excusa para perderoslo.

por Nintendo Acción

PUEBLO PRIMAVERA

Objetos imprescindibles: Pokégear (la recibes de mamá).

En la habitación de tu casa, baja las escaleras y tu mamá te informará de que el profesor **Elm** te está buscando y te entregará la **PokéGear**. La nueva **PokéGear** tiene función de agenda, teléfono móvil y reloj calendario.

Con el cacharro en tu poder, sal de casa y ve al norte, hacia el laboratorio de **Elm**. Por allí verás al que luego será tu **Rival** en el juego, pero vamos, lo importante es que **Elm** te dará a elegir tu primer **Pokémon** entre tres nuevas criaturas: **Cyndaquil** (fuego), **Totodile** (agua) y **Chikorita** (planta). También te pedirá que recojas un objeto para él en casa del Sr. **Pokémon**. Tenemos su dirección (Ciudad Cerezo) y también su número de teléfono.

Sal del laboratorio y ve hacia la izquierda. De momento no tomes la salida que lleva al norte y haz que tu **Pokémon** combata con los **Pokémon** salvajes para que gane experiencia. Si tu **Pokémon** cae desmayado, ya sabes que puedes usar la máquina del laboratorio de **Elm** para curarlo. En fin, que al final de la ruta 29 llegarás a Ciudad Cerezo.

CIUDAD CEREZO

Objetos imprescindibles: Tarjeta Mapa (te la da el anciano que está en la entrada).

Cuando entres en la ciudad, habla con el anciano del principio. Te dará una vuelta explicándote qué es cada sitio, y al final te entregará la Tarjeta Mapa, para que consultes en tu PokéGear tu situación cada vez que lo necesites.

Ve al centro Pokémon a curar a tus chicos y cuando salgas gira a la izquierda y toma el camino hacia el norte. Hacia la ruta 30.

NOTIS

El Card-e-Reader presentado en Londres.

Este periférico se llama **Card-e-Reader** (lector de tarjetas electrónicas) y es una parte del futuro de la **Game Boy Advance**. Con ella podremos leer e incorporar datos externos a nuestro cartucho, como esta carta de **Celebi** que veis en la imagen, que lleva el ataque *Leaf Slice*.

digital

Para que la vuelta al cole os sea más ligera, Club Super 3 os tiene preparadas un montón de divertidas series y películas como las de Tintín, Capitán Fracasse... ¿Os las vais a perder?

TINTIN

El famoso aventurero del cómic nos cuenta sus aventuras en sus películas, que empiezan los fines de semana de este mes de octubre. Él y su perro **Miló** recorren exóticos países, viviendo las aventuras más emocionantes... No pueden faltar el **Profesor Tornasol** con sus extraños inventos, el malhumorado pero buenazo **Capitán Haddock**, los policías gemelos **Hernández y Fernández**... Toda la acción de los cómics de TINTIN la tenéis en estas películas que todo buen fan debería ver. Sábados y domingos a las 11:30h y a las 16:15h.

KONG

La remota isla de **Kong** esconde muchos secretos sobre la evolución de algunas especies y unos pocos científicos tienen la vista puesta en ella. La doctora **Jenkins** consigue devolver a la vida al mítico **King Kong**, el mono gigante, gracias a un ADN especial. Además, ha creado un superordenador orgánico, el **Cybercom**, que estudia de cerca las criaturas prehistóricas descubiertas en la isla de **Kong**. El doctor **Ramón de la Porta** también va en busca de la isla para llevar a cabo sus propios objetivos... Podéis ver esta interesante serie a partir del 1 de octubre a las 14:05 y a las 18:45.

LAS MAÑANAS DEL CLUB

Cuatro series la mar de chulas nos ayudan a despertarnos por las mañanas. La ración de dibujos empieza con las superheroínas: **Ágatha Cherry (Enigma)** y **Sakura**. **Sonic** es el siguiente, con sus electrizantes episodios, y para terminar, tenemos a **Doraemon**, siempre acompañado de sus amigos: **Nobita**, **Gian**, **Shizuka** y **Suneo**. Las mañanas del club empiezan cada día a las 7:35 de la mañana.

FRACASSE
LA PELÍCULA

Basada en la serie que lleva el mismo nombre y con un fondo histórico excepcional, se nos muestran España y Francia en el siglo XVII, durante el reinado de **Luis XIII**. En este ambiente surge un nuevo héroe, el enmascarado **Fracasse**, hijo de un noble francés que falleció víctima de falsas acusaciones. Con **Fracasse**, descubriremos todo lo más pintoresco y raro de misterios por resolver. Domingo 14 de octubre a las 17:30.

@FAFNIR98

Canal Club Super 3 está producido por Media Park y se emite en Vía Digital, Quiero y los principales cableoperadores.

Juega c
21
Dormilón
20
19
18
41
40
39
Mocoso
22
23
24
42
45
46
43
44
47
25
26
27
Feliz
28
29
30
Salida
1
2
3
Gruñón
4
@FAFNIR98
©Disney Enterprises, Inc.

INSTRUCCIONES

CASILLAS BUENAS

Gruñón, Tímido, Sabio, Dormilón, Feliz, Mudito y Mocoso.

Casillas nº3, 9, 15, 21, 27, 33 y 39.

De enanito a enanito y tienes otro tiro. Ya sabes, si caes en cualquiera de estas casillas avanzas hasta el siguiente enanito y vuelves a lanzar los dados. Si caes en el último enanito (Mocoso) sólo debes tirar de nuevo el dado.

El príncipe

Casillas nº7, 13, 19, 25 y 31.

El príncipe está buscando a Blancanieves para salvarla. Si caes en cualquiera de sus casillas avanzas 4 casillas más (ejemplo: si caes en la casilla nº7 deberás avanzar hasta la nº11).

Los Siete Enanitos Juntos

Casilla nº41.

Los enanitos no dudarán en ningún momento en ayudar a Blancanieves. Por eso, si caes en la casilla nº 41 avanzarás hasta la nº44… ¡Saltándote la manzana envenenada, dibucolega!

CASILLAS MALAS

La Malvada Reina

Casillas nº6, 12, 18, 24 y 30.

La malvada reina no sabe cómo deshacerse de Blancanieves. Si caes en sus casillas te hará retroceder 2 casillas (ejemplo: si caes en la casilla nº6 deberás retroceder hasta la nº4). Además, si caes en la casilla nº18 tendrás castigo doble (ya lo descubrirás por ti mismo).

La Bruja

Casillas nº8, 16 y 26.

Con sus maléficos poderes esta bruja puede hechizarte. Tendrás que estar dos turnos sin jugar hasta que se te pase el hechizo.

La Manzana Envenenada

Casilla nº43.

Acabas de caer en la peor casilla de todas. Sintiéndolo mucho, tendrás que empezar de nuevo.

CASILLA NEUTRAL

El Espejo Mágico

Casilla nº36.

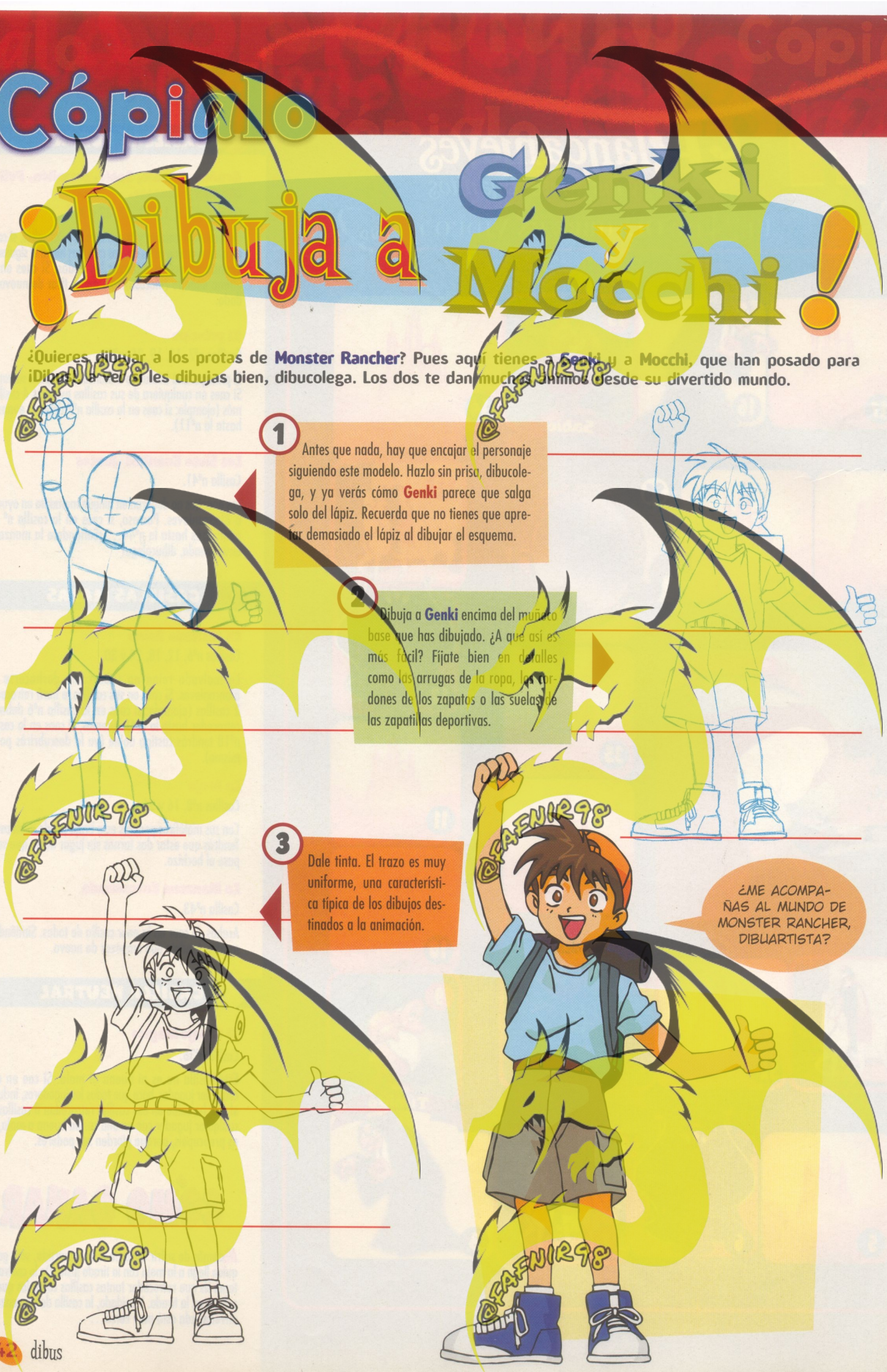
Esta casilla no es ni buena ni mala. Si cae en ella cualquier jugador, hace que todos los jugadores, incluido el que ha caído en esa casilla, retrocedan 8 casillas. Si cualquier jugador cae en una casilla buena o mala, no os preocupéis, porque pierden sus poderes.

CÓMO GANAR

Además de sufrir durante toda la partida, sólo gana quien llega a la meta con la tirada justa. De lo contrario, tendréis que retroceder tantas casillas como las que os sobren en la tirada. Y cuidado, la casilla de la manzana envenenada está muy cerca…

Cópialo ¡Dibuja a Genki y Mocchi!

¿Quieres dibujar a los protas de **Monster Rancher**? Pues aquí tienes a **Genki** y a **Mocchi**, que han posado para ¡Dibujo a ver si les dibujas bien, dibucolega. Los dos te dan muchos ánimos desde su divertido mundo.



1 Antes que nada, hay que encajar el personaje siguiendo este modelo. Hazlo sin prisa, dibucolega, y ya verás cómo **Genki** parece que salga solo del lápiz. Recuerda que no tienes que apretar demasiado el lápiz al dibujar el esquema.

2 Dibuja a **Genki** encima del muñeco base que has dibujado. ¿A que así es más fácil? Fíjate bien en detalles como las arrugas de la ropa, los cordones de los zapatos o las suelas de las zapatillas deportivas.

3 Dale tinta. El trazo es muy uniforme, una característica típica de los dibujos destinados a la animación.

1

Para dibujar a **Mocchi** empieza trazando una gran patata. Haz las marcas para indicar el lugar donde irán los ojos y el pico. Dibuja dos cilindros rematados con dos redondas para los brazos y dos cilindros más para las piernas (muy cortas) rematados con dos grandes pies.

2

Dibuja dos círculos para los ojos y ya puedes detallar el pico y la coraza. Dales forma de palma a los pies.

3

Atrévete con la tinta. Puedes utilizar la técnica que quieras, pero en este caso lo recomendable sería un puntafina de 0.2 ó 0.4 como máximo. Puedes utilizar el 0.4 para las líneas de fuera y el 0.2 para las de dentro. Así conseguirás darle profundidad al personaje.

¡COLOREAME, DIBUARTISTA!

Used on Tecmo game characters.
©200x TECMO - CBC - Dentsu - TMS
All Rights Reserved. Used under license from BKN Entertainment Inc.

Cópialo

¡Descubre ZELDA, dibuartista!

A partir de este número tendrás más personajes para copiar y más formas de divertirte y pasarlo bien con ellos. Este mes te invitamos a seguir a los protas de Zelda en sus nuevos videojuegos: Oracle of Ages y Oracle of Seasons para Game Boy Color. Si no conocías a Link y a sus amigos, no te pierdas la oportunidad de dibujarlos.

A DALE TINTA Y COLOR A... ¡LINK!

Nuestro héroe no puede luchar contra los villanos sin tinta ni color. Al lado tienes una muestra de los colores correctos que ayudarán a Link a derrotar a sus enemigos.

B IDENTIFICA AL PERSONAJE Y...

atrévete a terminar el dibujo

C LA MASCOTA DESAPARECIDA

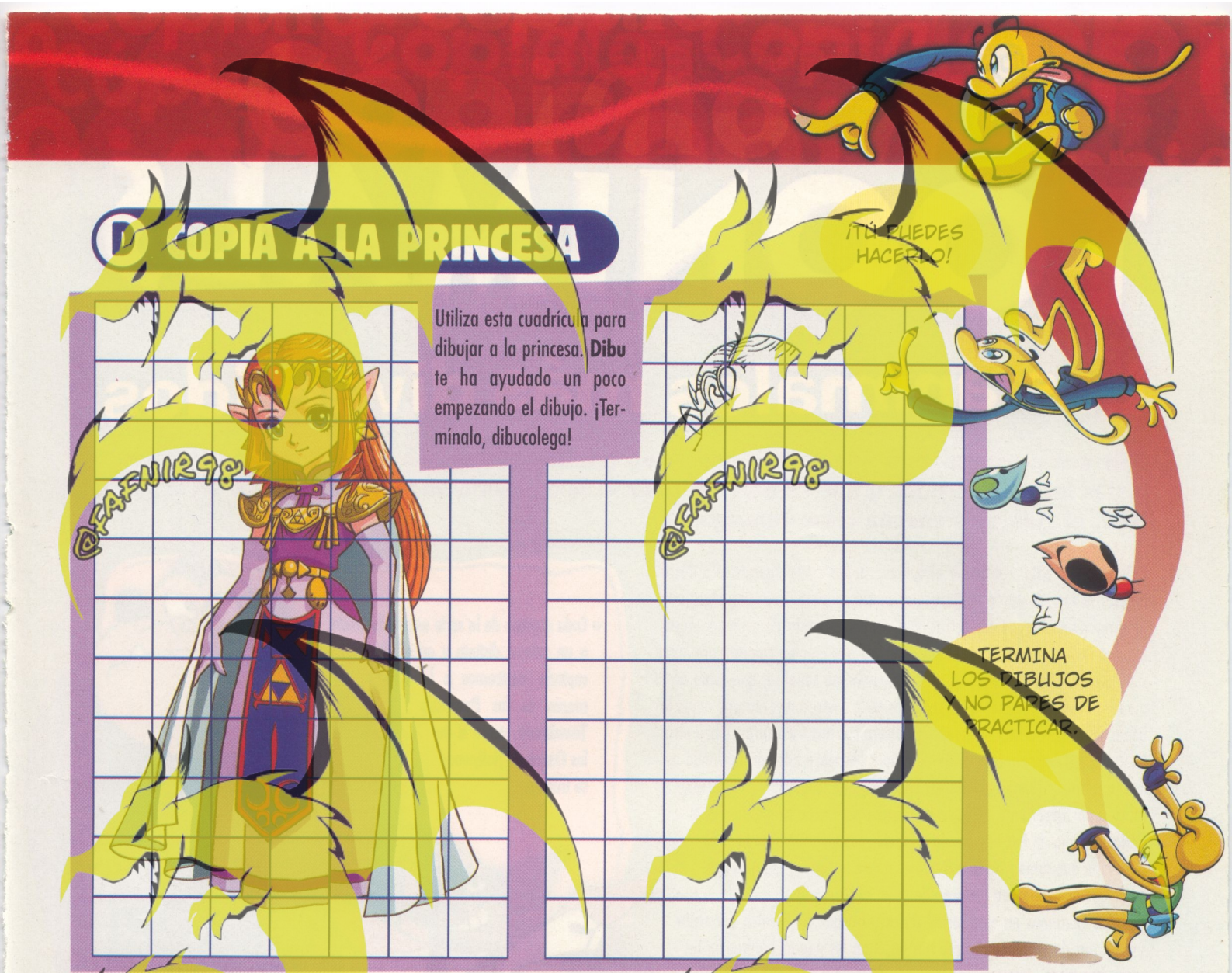
Esta niña ha perdido a su mascota: sólo le quedan las líneas.

¿PODRÍAS DIBUJÁRSELA, DIBUARTISTA?

@FAFNIR98

D COPIA A LA PRINCESA

Utiliza esta cuadrícula para dibujar a la princesa. **Dibu** te ha ayudado un poco empezando el dibujo. ¡Termínalo, dibucolega!



E MEDIO MONSTRUO

Este terrorífico bicho ha asustado a unas gomas salvajes que se nos han escapado. No nos extraña, después de ese susto... Como puedes ver, han borrado medio monstruo cuando escapaban. ¿Puedes dibujar lo que falta, utilizando tu imaginación?

F APROVECHA EL ESQUEMA

Esta simpática pareja necesita tu ayuda. Nuestro dibujante se ha ido a almorzar y todavía no ha vuelto. ¿Le damos una sorpresa?

The Legend of ZeldaTM - Oracle of AgesTM & ® trademarks of Nintendo © 2001 Nintendo.
The Legend of ZeldaTM - Oracle of SeasonsTM & ® trademarks of Nintendo © 2001 Nintendo.

TOONIMALS

Los animales más divertidos

BRB nos presenta esta nueva serie, que muy pronto veremos en la tele, con unos protagonistas muy divertidos y que se ríen por todo. ¿Cómo actuarán en el bosque o en la selva? Ollie, el guía, nos enseña cómo conseguirlo.

Búhos, rinocerontes, gorilas y elefantes... todos están dispuestos a descubrirnos su mundo desde su particular punto de vista. Encontraremos a un gorila gimnasta cuyas demostraciones acaban siempre de un modo desastroso, a **Osea**, el oso cocinero, que cada vez que alguien empieza una frase con "o sea", el muy paleto se presenta, a Mamá canguro, que cuida de la guardería, vigilando que los bebés no le destrocen el entorno o que los bebés avestruz no le provoquen una úlcera con sus travesuras, entre otros. Cada animal está encargado de su propia sección y nos van haciendo guiños a nosotros (los espectadores) cada vez que lo consideran oportuno. Es como si participáramos en la serie, porque nos hacen preguntas, tests... **Ollie** se queja de vez en cuando a los mismos guionistas de la serie y les pide que hagan algunos cambios o que le "pasen algunas cosillas" que le ayuden en su tarea de guía.

¿No hay humanos en esta serie? ¡Pues claro que sí! **Hunka** y **Punka** son un par de cromañones que nos enseñan los peores hábitos de los seres humanos, hasta el punto que son mucho más maleducados que los correctísimos animales. Los cuales siempre saben cómo comportarse.

- Cada capítulo de la serie estará dedicado a un animal distinto y en el último capítulo asistiremos a la ceremonia de los **Premios Toonimals**, como si de los **Oscar** de Hollywood se tratara.

TIENES A LOS TOONIMALS EN TELE 5 A PARTIR DEL 13 DE OCTUBRE, ENTRE EL PRIMER Y EL SEGUNDO CAPÍTULO DE POKÉMON.

Barbie En El Cascanueces

Por si no lo sabíais, la popular muñeca Barbie también es actriz. Su primera película, en flamante 3D, se va a estrenar en octubre directamente en vídeo. Por supuesto, Barbie es la protagonista indiscutible del film.

En la película, **Barbie** interpreta a **Clara**, que recibe un estupendo regalo de su tía: un decorativo cascanueces al que le coge mucho cariño. Pero de noche, cuando nadie puede verle, el **Cascanueces** cobra vida para salvar a **Clara** de la invasión ratonil que ha sufrido su cuarto. El malvado **Rey Ratón**, que además es brujo, reduce a **Clara** al tamaño del **Cascanueces**, para que no tenga ninguna ventaja... Los dos escapan y, a partir de ahora, su mayor preocupación será devolver a **Clara** a su tamaño normal. Con la música de **Tchaikovsky** de fondo, acompañaremos a **Clara** y a su improvisado acompañante a un pequeño mundo lleno de sorpresas y magia. Los dos fugitivos van en busca de la **Princesa de Confite de Ciruela**, la única que puede deshacer el hechizo del **Rey Ratón**, pero éste no va a dejarse ganar tan fácilmente. Muy al contrario, va a poner todas las trabas que pueda a **Clara** y al **Cascanueces**.

Aunque no seas un fan de **Barbie**, la peli tiene una buena animación en 3D, espectaculares planos y 75 minutos llenos de emoción.

CÓMO DIBUJAR A GARFIELD Y SU PANDILLA

Garfield nos cuenta todos sus secretos para que aprendamos a dibujarle bien a él y a sus compañeros: el perro **Odie**, **Jon**, su dueño, **Arlene**, su novia, **Pooky**, su osito de peluche, y Nermal, el gatito más mono del mundo. También te enseña divertidos recursos de las tiras cómicas y cómo dibujarlas.

La ficha

AUTOR: Jim Davis
EDITA: Norma Editorial
PRECIO: 995 ptas.

Valoración: ★★★★

ESTUCHE TINY TOONS

Unipapel
Warner Consumer Products

CUADERNO DE ANILLAS TINY TOONS

Unipapel
Warner Consumer Products

LEGO BIONICLE

Ya conocéis a los **Toa**, las deidades que luchan contra el maléfico **Makuta**. Éste ha infectado las máscaras de los **Toa** y, con la ayuda de los **Rahi**, poderosas bestias a favor de la paz, buscarán las máscaras auténticas.

DORAEMON Y LAS MIL Y UNA AVENTURAS

A partir del 10 de octubre vivirás una aventura genial con el singular gato cósmico y sus amigos. Las mil y una noches ya no serán lo mismo tras el paso de **Doraemon**, **Nobita**, **Gian**, **Shizuka** y **Suneo**.

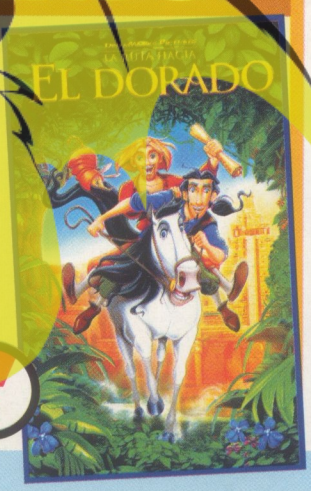
Buenavista Home Entertainment
PRECIO: VHS (2.695 ptas.)
DVD (3.995 ptas.)

LA RUTA HACIA EL DORADO

DVD

Desde el 26 de septiembre tendrás a **Tulio** y a **Miguel** protagonizando un fantástico viaje hacia una tierra de leyenda llena de oro: El Dorado. El DVD está en 4 idiomas e incluye subtítulos, imágenes del rodaje y un vídeo musical de **Elton John**, entre otras muchas sorpresas.

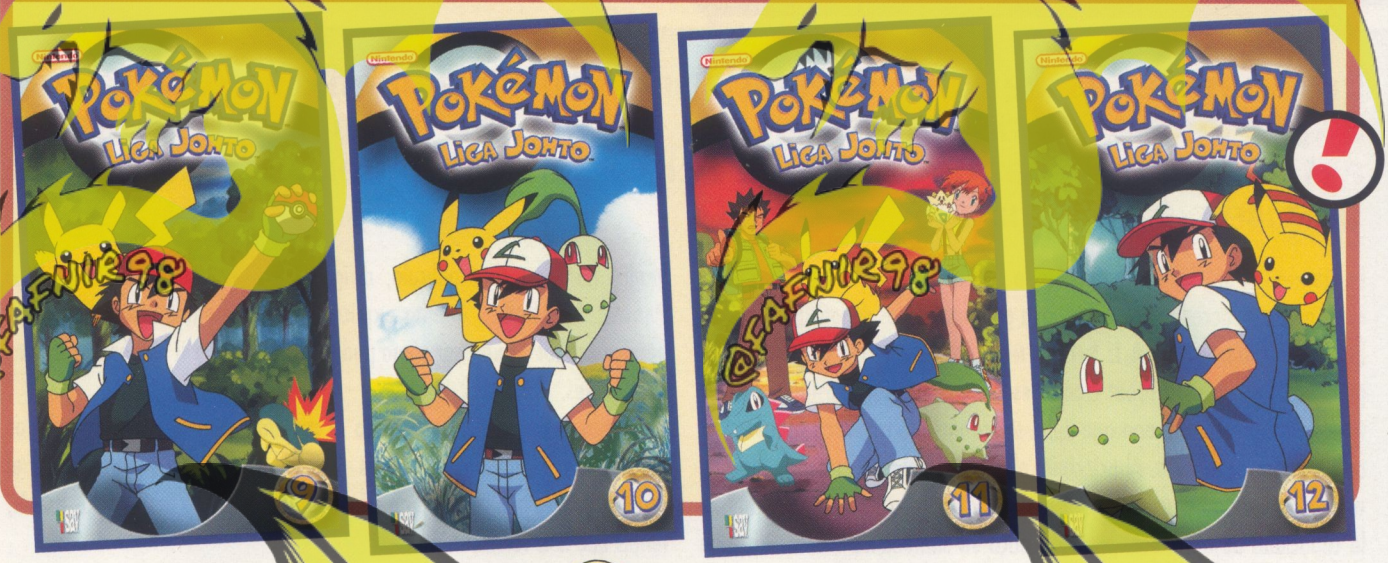
Universal Video
FORMATO: DVD



@FAFNIR98

POKÉMON - LIGA JOHTO vols. 9, 10, 11 y 12

SAV
PRECIO: 1.995 ptas. cada volumen



PORT BOYARD

Conquista la siniestra fortaleza y derrota al malvado **Arok**, dueño de criaturas mitad humanas que te atacarán a lo largo de todo el recorrido. Puedes escoger entre dos personajes, **Guillermo** o **Ana**, y atesorar la moneda local, el Boyard. Libera a los prisioneros y enfréntate a los cuatro habitantes de la fortaleza: el **Padre Fouras**, la **Gitanilla**, el **Pirata** y el **Enano**.

Cryo
Game Boy Color

SCOOBY DOO

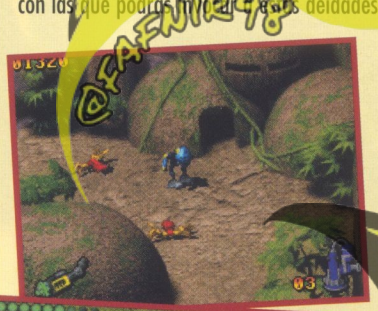
¡PELIGRO EN LA CIUDAD FANTASMA
EL CABALLERO FANTASMA

En la primera aventura **Scooby** y la pandilla tienen que vérselos con el jinete sin rostro en la ciudad de Los Burritos, en el oeste. El segundo misterio lo encuentran en el castillo del **Caballero Negro** a quien, al parecer, han secuestrado.

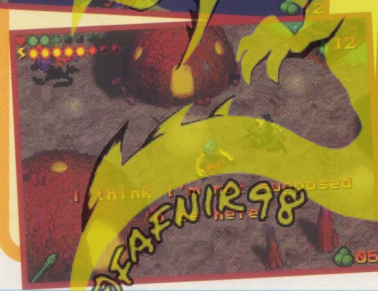
Planeta de Agostini Interactive
PC

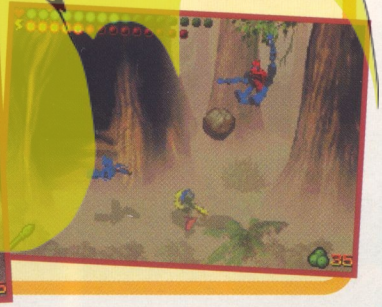
LEGO BIONICLE: TALES OF THE TOHUNGA

Desde septiembre tenemos en acción a los **Tohunga**, los habitantes robot de la mítica isla de **Mata Nui**. Puedes personalizar a tu **Tohunga** con la máscara y la armadura que tú quieras. Tu misión consiste en recuperar las seis piedras **Toa**, con las que podrás invocar a las deidades.



Lego Games
Game Boy Advance





@FAFNIR98

STEVEN SPIELBERG PRESENTA

A.I. INTELIGENCIA ARTIFICIAL

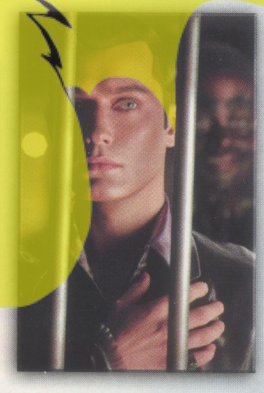
Después del estreno de El planeta de los simios y mientras esperamos a que llegue El señor de los anillos, una de las mejores películas de este final de verano es la nueva creación de Steven Spielberg, A.I.: Inteligencia Artificial.

La ciencia ficción siempre ha apostado por los robots, ya sea como mascotas o trabajadores, o por una nueva generación, los robots inteligentes. Ese es el argumento de **A.I: Inteligencia Artificial**, una película protagonizada por un niño robot creado especialmente para sustituir, por un tiempo, a un niño humano que debe ser congelado mientras se investiga una manera de curarlo. Al principio, el joven **David** no entiende muchas cosas del mundo humano en el que debe vivir, pero tiene sentimientos y la capacidad de aprender, y poco a poco va sintiéndose más unido a su madre humana. Esta película, dirigida por **Steven Spielberg (E.T., Parque Jurásico...)** intenta explicar los sentimientos y emociones del pequeño robot y expresar cómo podría ser el mundo si hubiera androides inteligentes.

Para esta película se han cuidado al máximo detalles como los efectos especiales o el maquillaje de los actores, muy logrado para darles el aspecto de una piel no humana. Si os gustan la ciencia ficción y los robots, tenéis que ir a verla.

Los pequeños detalles

Una de las cosas más curiosas de esta película es que el lugar donde se desarrolla la tecnología necesaria para crear estos robots está en Zaragoza, un centro de desarrollo que ha creado algunos de los avances más espectaculares de ese nuevo siglo y que tiene sucursales y delegaciones en el resto del mundo, una incluso en el Mar de la Tranquilidad, en la Luna. Qué curioso, ¿verdad?



¿Conseguirá el avanzado androide sustituir al auténtico David?

@FAFNIR98

DIBU CONCURSO

LOS SIMPSON™

Para celebrar que estrenan sección, también tenemos un concurso con la simpática familia como protagonista.

No te pierdas la primera temporada de Los Simpson en vídeo y DVD.

YA DISPONIBLE EN VHS Y DVD

¿Cuál es la actividad preferida de Bart?

Envíanos tu respuesta junto a una fotocopia de este cupón con tus datos a:

DIBUCONCURSO LOS SIMPSON
Revista ¡Dibus!
C/Elavià, 89
[illegible] Barcelona

¡Tienes hasta el 31 de octubre para enviarnos tu respuesta!

DIBUCONCURSO LOS SIMPSON

¿Cuál es la actividad preferida de **Bart**?

Nombre: .....

Apellidos: ..... Edad: .....

Teléfono: ..... Email: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

©2001 Twentieth Century Fox Home Entertainment, Inc. All rights reserved. The Simpsons™ & 2001 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. "Twentieth Century Fox", "Fox", "The Simpson" characters and their associated logos and wordmarks are trademarks of Twentieth Century Fox Film Corporation.

@FAFNIR98

TOM
¡PLAF!
¡GRRR!
RAS RAS RAS
RAS
¡PRRRFFT!
DANIEL TORRES
@FAFNIR98

DIBU CONCURSO

Harry Potter

¿Ya sabes a qué casa perteneces? Pues si eres de Gryffindor, Slytherin, Hufflepuff o Ravenclaw ya puedes preparar tus hechizos y pociones con las Piedras Mágicas de Harry Potter.

Sorteamos Juegos de Piedras Mágicas de Harry Potter.

Si quieres ganar uno, contesta a esta pregunta tan fácil:

¿Cuál es el animal que más aparece en los libros de Harry Potter?

Envíanos tu respuesta junto a una fotocopia de este cupón con tus datos a:

DIBUCONCURSO
HARRY POTTER
-PIEDRAS MÁGICAS-
Revista ¡Dibus!
C/Fluvià, 39
08012 Barcelona

Tienes hasta el 31 de octubre para enviar tu respuesta.

DIBUCONCURSO HARRY POTTER
-PIEDRAS MÁGICAS-

¿Cuál es el animal que más aparece en los libros de **Harry Potter**?

Nombre: .....

Apellidos: ..... Edad: .....

Teléfono: ..... E-mail: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

MATTEL

@FAFNIR98

KID

Midam

¡UNA ADIVINANZA! ¿QUÉ ES PEQUEÑO, PELUDO Y ASQUEROSO?
PUES NO SÉ... EUH... ¿UN FIDEO CON MOHO?
¡UNA TARÁNTULA! ¡ESTA NOCHE ECHAN "LA INVASIÓN DE LAS TARÁNTULAS"!
KID
¡LO PASAN POR "BONUS CHANNEL", CADENA DE JUEGOS QUE VOY A CAPTAR GRACIAS A ESTO!
ESTA PEQUEÑA MARAVILLA ME PERMITIRÁ TELECARGAR EL JUEGO EN MI CONSOLA...
¿Y VAS A PONER ESO TÚ SOLO... EN EL TECHO?
¡CLARO! ¡EL TEXTO ES EN JAPONÉS, PERO LOS DIBUJOS SE ENTIENDEN!
¡ME GUSTARÁ VERLO! LLÁMAME CUANDO LO TENGAS LISTO
YA, YA... ¡CUENTA CON ELLO!
¡PELÍN LARGO ESTE CABLE!
¡BUENO, A TRABAJAR!
...
¿QUÉ? ¿CÓMO VA LO DE LA TARÁNTULA...?
¡KID!
NO MUY BIEN...
¡KIIIID!
@FAFNIR98

VII SALÓN del MANGA

del 26 al 28 de Octubre del 2001

LA FARGA L'HOSPITALET

La Farga de l'Hospitalet

Consigue un Manga Gratis con tu entrada

Organiza:

COMIC

Venta anticipada de entradas:

El Corte Inglés

y Tiendas El Corte Inglés

O LLAMANDO AL TELÉFONO 902 400 222

www.elcorteingles.es

Colaboran:

25 AÑOS

Consulado General del Japón en Barcelona

PLANETA DeAGOSTINI

SONY PlayStation.2

jove

NOLA Editorial

Selecta Visión

3XL.net

K3

Transporte:

L1 RAMBLA JUST OLIVERAS, Av. CARRILET

L'HOSPITALET

L'HOSPITALET

BUS L10, L12, L25

RONDA DE DALT / SALIDA 14

Estreno

Crónicas de miedo

ESTRENO: 20 DE OCTUBRE A LAS 20:45.
EMISIÓN: SABADOS Y DOMINGOS A LAS 20:45.

¿Alguna vez has visto una cama levitar, un vórtice hacia otro mundo o una sombra fantasmal que recorre el patio de tu casa?

En esta serie conocerás a **Jason**, un adolescente que se encontró con el espíritu de un niño de siete años en su casa después de haber comprado una cama antigua. Verás también un vídeo familiar en el que una inquietante figura aparece sin explicación alguna y vivirás la búsqueda de un grupo de amigos que pretenden encontrar al misterioso **Hombre Verde** que se aparece y aterroriza a la gente en las oscuras bocas de los túneles de tren. Estás avisado, si quieres pasar miedo de verdad y sentir cómo los escalofríos recorren tu espalda, no puedes perderte las inquietantes aventuras de esta nueva serie que **Fox Kids** estrena en exclusiva en España.

Estreno Wunschpunsch

ESTRENO: 8 DE OCTUBRE A LAS 17:25.
EMISIÓN: DE LUNES A VIERNES A LAS 17:25.

Una cola de lagartija, una lengua de sapo, un bigote de gato negro, una pata de tarántula africana, se remueve todo bien y... no, os equivocáis esta no es la última receta de **Arguiñano**, sino los ingredientes de **Wunschpunsch**, una nueva serie de animación. Del creador de **La Historia Interminable**, **Michaël Ende**, nos llega esta delirante serie en la que la pócima mágica la componen la comedia y el misticismo mezclados con grandes dosis de *delirium tremens*.

Los protagonistas de **Wunschpunsch** son dos excéntricos magos, **Bubonio** y su tía **Tyrannia**, que han formado un dúo para lanzar estrafalarios hechizos contra los habitantes de Megalopolis. Su único problema es que para que sus hechizos surtan algún efecto se tienen que asegurar que duren por lo menos siete horas, ya que si no, no permanecerán para siempre. Además, y para facilitarles su misión lo menos posible, sus mascotas, el gordinflón gato **Maurizio** y el nervioso cuervo **Jacob**, son en realidad dos espías infiltrados por el **Consejo de Animales** cuya labor es evitar que los hechizos se hagan efectivos sobre los ciudadanos de Megalopolis. Si quieres aprender un poco de magia potagia, no puedes perderte esta divertidísima serie.

Especiales Fox Kids

LAS ESPECIES DE POKÉMON

EMISIÓN: TODOS LOS SÁBADOS Y DOMINGOS DE OCTUBRE A LAS 10:15.

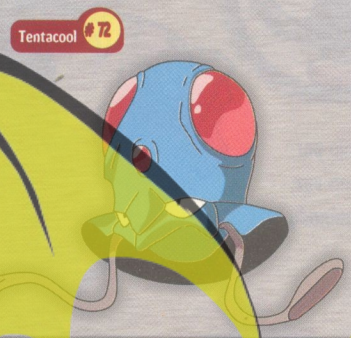
6 y 7

Pokémon Psíquicos. Ya sabes, **Abra**, **Haunter**, **Kadabra**, **Exeggutor** o **Slowpoke**, todos ellos **Pokémon** con poderes sobrenaturales y muy codiciados por los mejores entrenadores.

12, 13 y 14

(el viernes es fiesta, el Día de la Hispanidad)

Pokémon de **Agua**. **Squirtle**, **Tentacool**, **Tentacruel** y **Blastoise** acompañarán a nuestros héroes en sus peripecias camino a la **Liga Pokémon**.



20 y 21

Veremos a **Clefairy**, **Snorlax**, **Chansey** y **Farfetch'd**, que pertenecen a la especie de **Pokémon Normal**.

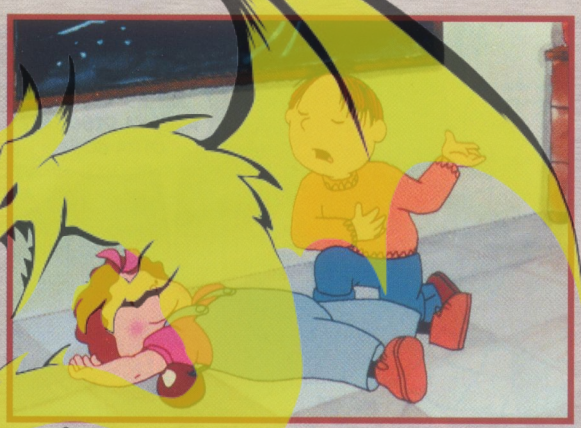
27 y 28

Pokémon de **Fuego**. **Charmander**, **Growlithe**, **Magmar** y el imprevisible **Charizard** son los protagonistas de la semana más tostada de octubre.

LAS TRES MELLIZAS

EMISIÓN: TODOS LOS SÁBADOS Y DOMINGOS DE OCTUBRE A LAS 9:25 Y A LAS 15:50.

En **Fox Kids** hemos decidido emitir todos los fines de semana del mes de octubre especiales con las aventuras más divertidas de estas traviesas niñas. Con **Anna**, **Teresa** y **Helena** viajaremos a mil y un lugares diferentes: Viena, Moscú, África... y conoceremos a los personajes que han hecho historia como **Mozart**, **Cleopatra** o la mismísima **Moby Dick**. ¡¡No te pierdas lo mejor de **Las Tres Mellizas**!!



HALLOWEEN CON POKÉMON

EMISIÓN: LUNES 29, MARTES 30 Y MIERCOLES 31 DE OCTUBRE A LAS 19:30.

Para continuar con nuestro súper Poké-mes y para caldear el ambiente invernal antes de la llegada de **Halloween**, no os podéis perder los días especiales dedicados a los episodios más terroríficos y misteriosos de Pokémon.

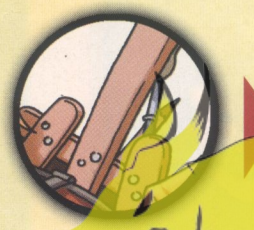
En estos episodios, **Ash** y **Misty** se las tendrán que ver con las situaciones más extrañas. Vivirán el mágico y siniestro enfrentamiento entre **Haunter** y **Kadabra** y descubrirán qué se esconde tras un misterio faro en el que parece esconderse un raro y legendario **Pokémon** nunca visto antes. También tendrán que sobrevivir al temido ataque de los terribles **Gastly**, **Haunter** y **Gengar** en su camino al Gimnasio de Ciudad Azafrán.

EL DIBUJANTE NATURALISTA

por Amadeu

Se crió en una granja y su parque de juegos fue el bosque cercano a ella y sus mejores amigos fueron los animales que allí había. Descubrió su vocación el día que la profesora de ciencias le pidió que dibujara un lobo. Se fue al bosque y estuvo buscándolo durante días. Cuando regresó, había llenado dos cuadernos con dibujos.

Los pajarillos no le temen. Desconocemos el motivo pero se acercan a él para saludarle. En ocasiones, son tantos los que están a su lado mientras trabaja, que se ve obligado a espantarlos; eso sí, lo hace con mucha ternura.



Este caballete se ha convertido en su mesa de trabajo portátil. Con él puede dibujar en cualquier lugar. Alguna vez, intentando dibujar algún lobo o algún oso, ha terminado trabajando encima de un árbol.

Tibuncia (así se llama su mascota) es una araña cuyo extraño comportamiento hace las delicias de nuestro dibujante y es que al bichito le encanta hacer *puenting* colgada de su hilo. También suele pasearse por encima de los dibujos de su amigo y parece que los mire interesada.

Nunca veréis a nuestro dibujante con otro jersey, le gusta tanto que se compró seis iguales.
Lo lleva puesto cuando entrega en la editorial, cuando sale de copas con sus amigos e incluso lo llevó puesto en la boda de su hermana donde hacía de padrino.

Premios a la Imaginación Disney Channel

Conviértete en un explorador espacial con el 4º Concurso Escolar Disney Channel

¿Sabías que algunos planetas son de roca, otros de hielo y otros de gas?
¿Sabías que Marte tiene 2 pequeños satélites en forma de patata?
¿Sabías que Plutón es el planeta más pequeño y más frío?

¡¡Hasta donde llegue tu imaginación y más allá!!

Si tienes curiosidad por conocer el Sistema Solar, recorrer sus nueve planetas y enterarte de cosas que no sabías acerca de este trocito del espacio, podrás descubrirlo en el 4º Concurso Escolar que pone en marcha el canal de TV Disney Channel y que es una de las actividades de los Premios a la Imaginación Disney Channel.

Te lo pasarás en grande

Con el Concurso Escolar Disney Channel te convertirás en un auténtico explorador del espacio porque, tú y tus compañeros, tendréis encomendada una misión muy emocionante y divertida.

Descubre el 10º planeta

y represéntalo en un collage espacial

Deberéis imaginaros cómo sería un nuevo planeta y representar su paisaje en un collage espacial reciclando todo tipo de materiales terrícolas viejos e inservibles (restos de juguetes rotos, botones, tapones de botellas, etc.) o recuperados de la superficie terrestre (arena, piedrecitas, hojas secas, etc.).

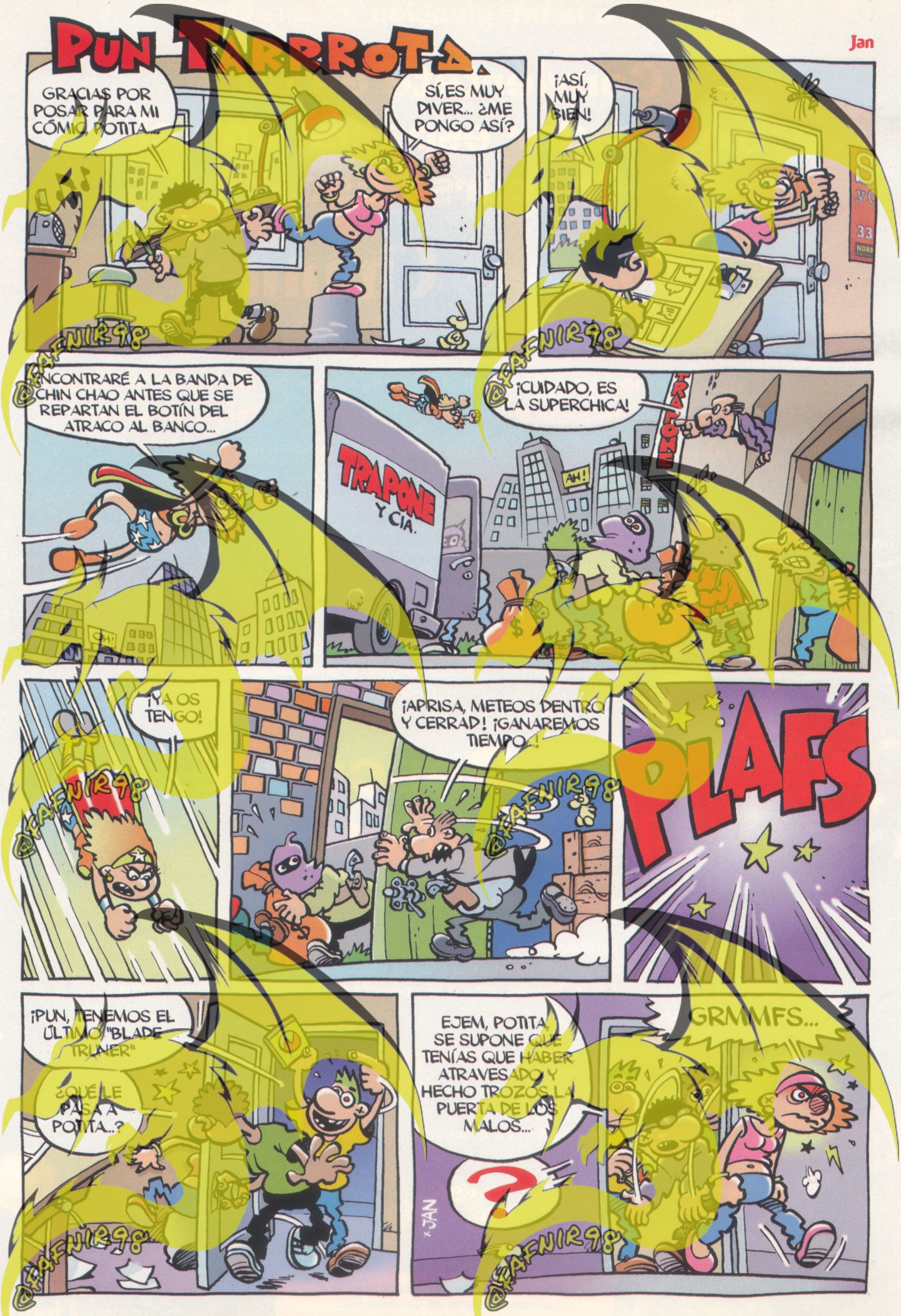
Y podrás ganar premios superespaciales

Disney Channel premiará la imaginación de todos los participantes, es decir, sólo por participar tendrás un regalo seguro.
Y, por supuesto, los ganadores recibirán premios galácticos.

© Disney / Pixar

Si quieres participar, dile a tu profesor que solicite el material del Concurso en el
902 220 250

Disney Channel
Premios a la Imaginación


PUN TARRROTA
GRACIAS POR POSAR PARA MI CÓMIC, POTITA...
SÍ, ES MUY DIVER... ¿ME PONGO ASÍ?
¡ASÍ, MUY BIEN!
ENCONTRARÉ A LA BANDA DE CHIN CHAO ANTES QUE SE REPARTAN EL BOTÍN DEL ATRACO AL BANCO...
¡CUIDADO, ES LA SUPERCHICA!
TRAPONE Y CIA.
AH!
¡YA OS TENGO!
¡APRISA, METEOS DENTRO Y CERRAD! ¡GANAREMOS TIEMPO...!
PLAFS
¡PUN, TENEMOS EL ÚLTIMO "BLADE TRUNER"
¿QUÉ LE PASA A POTITA...?
EJEM, POTITA, SE SUPONE QUE TENÍAS QUE HABER ATRAVESADO Y HECHO TROZOS LA PUERTA DE LOS MALOS...
GRMMFS...
?
JAN
@AFNIR98

El último grito de la selva llega a
Disney Channel
@FAFNIR98
@FAFNIR98
@FAFNIR98
@FAFNIR98
@FAFNIR98
@FAFNIR98
© Disney
Estreno exclusivo de Tarzán
No te lo pierdas el sábado 22 de Septiembre a las 21:00 h. en Disney Channel. Vive las aventuras más salvajes en tu canal de televisión favorito.
Disponible en:
SATÉLITE CANAL DIGITAL
Disney Channel
www.disney.es/disneychannel

Los Zorrillos

Guión: Corcal Dibujo: Deth

DIBU CONCURSO TPH CLUB

Los chicos de TPH te esperan en su programa, con un montón de dibujos animados, reportajes, consejos y otras muchas sorpresas. Si todavía no les conoces, ésta es la mejor ocasión para hacerlo.

SORTEAMOS LOTES DE PRODUCTOS DE TPH CLUB.

Si quieres ganar uno, sólo tienes que contestarnos a estas preguntas

- ¿Conoces TPH Club?
- ¿Qué personajes del club prefieres?
- Si eres el ganador del concurso ¿cómo prefieres la mochila, con o sin ruedas?
- ¿Cómo te gustaría que fuese tu mochila? Atrévete a dibujarla.

Enviamos tus respuestas junto a una fotocopia de este cupón con tus datos a:

DIBUCONCURSO TPH CLUB
Revista ¡Dibus!
C/Fluvià, 89
08019 Barcelona

...hasta el ... de octubre para enviarnos tu respuesta!

DIBUCONCURSO TPH CLUB

¿Conoces **TPH Club**? / ¿Qué personajes del club prefieres? / Si eres el ganador del concurso ¿cómo prefieres la mochila, con o sin ruedas? / ¿Cómo te gustaría que fuese tu mochila? Atrévete a dibujarla.

Nombre: .....

Apellidos: ..... Edad: .....

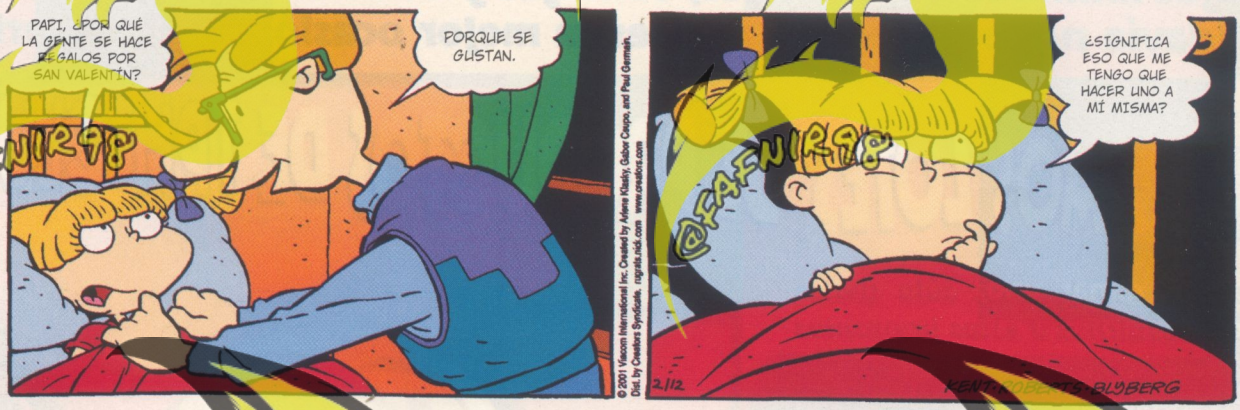
Teléfono: ..... E-mail: .....

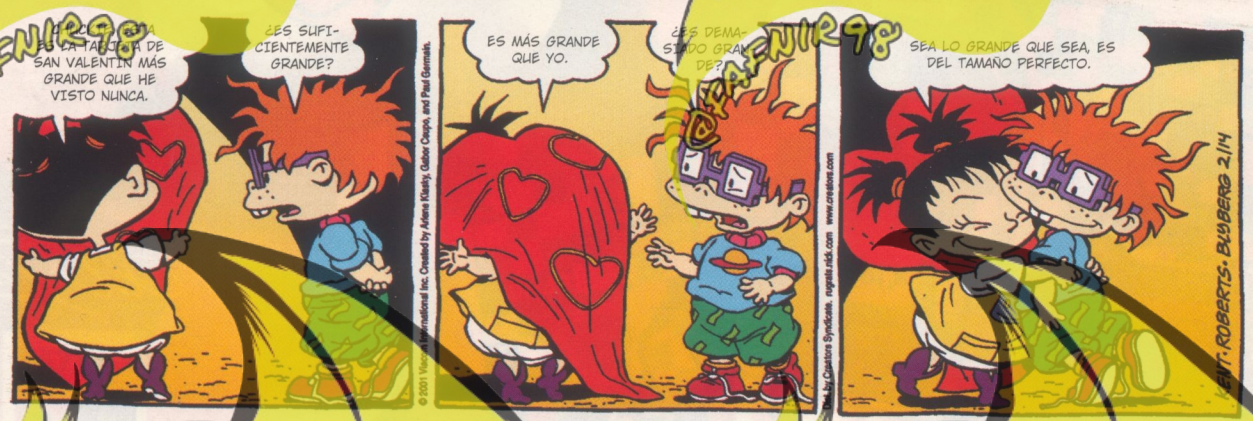
Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

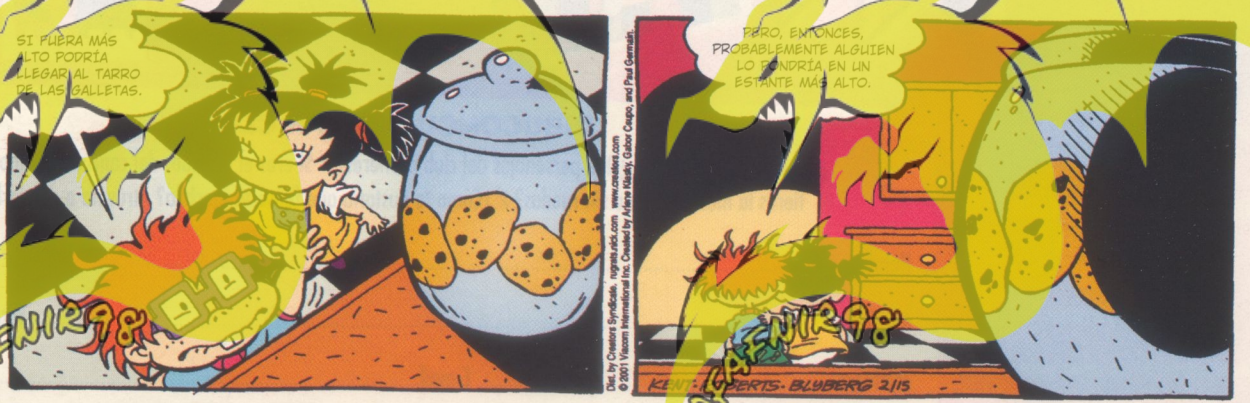
Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

@FAFNIR98

Rugrats
Aventuras en Pañales
Busca a los Rugrats todos los días en
NICKELODEON
Un canal sólo para niños







© 2001 Viacom International Inc. All Rights Reserved.

YA TENEMOS GANADORES DEL CONCURSO

Disney Channel

ANA BELÉN MARTÍNEZ de Sevilla

¡¡Enhorabuena!!

Has ganado un fabuloso **viaje a los estudios de Disney Channel.** En donde podrás conocer a tus estrellas favoritas y descubrir los secretos de tu canal de televisión preferido.

Y no olvidéis que **hay muchos ganadores más** que recibirán los regalos en su domicilio.

Si en esta ocasión no has ganado, no te preocupes. Tendrás muchas más oportunidades de llevarte **fantásticos premios en los concursos que Disney Channel y Dibus organizarán** en los próximos meses.

¡¡ ÁNIMO ARTISTA !!

Disney Channel

www.disney.es/disneychannel

©Disney

MUNDO CURIOSO

Expediente 8: LOS COMETAS

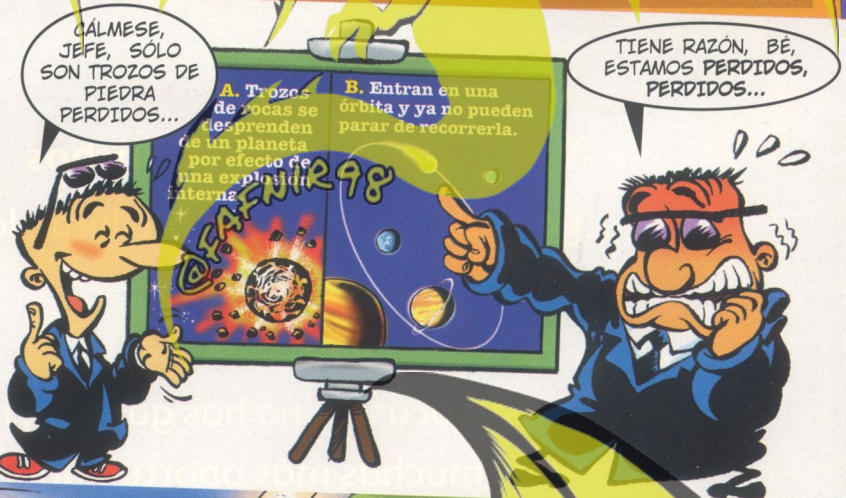
por TREMENDO ESTUDIO
Color: Apisonadora

DATOS DE PARTIDA

Un cometa es un cuerpo celeste de aspecto nebuloso que gira alrededor del sol. Se reconocen por su larga cola que brilla cuando pasa cerca del sol (de hecho en griego [illegible] significa cabellera). Según la forma de su cola pueden clasificarse como **cornifor-me** (cola encorvada), **crinito** (con varias colas ro-sa[illegible] ect. Los cometas son visibles cada cierto número de años, durante un corto periodo de tiempo.

CUADERNO DE CAMPO

NOTAS: Un cometa está formado por un núcleo de hielo y roca rodeado por una nebulosa llamada cabellera o coma. Esta cabellera está formada por gases como el Nitrógeno, el Hidrógeno y el Oxígeno que se van desprendiendo del núcleo. Los cometas giran contínuamente describiendo una órbita elíptica, pero el escape de gas que se produce en el núcleo provoca una propulsión a chorro que, a veces, impulsa al cometa ligéramente fuera de su órbita. Cuando el cometa pasa cerca del sol brilla tanto el núcleo como la cola, y es cuando mejor podemos verlo.



EL MÁS FAMOSO

Edmund Halley, predijo que el cometa que había visto en 1682 volvería a pasar en 1758. Halley acertó y como premio pusieron al cometa su nombre. Es el cometa Halley, el más famoso de todos. Se sabe que nos visita desde el año 466 a.C. quizá eras demasiado pequeño y no recuerdes la última que pasó por aquí (fue en 1986), pero la siguiente será en el 2062, así que atento, ¡no te lo pierdas!

LO MÁS

En 1992, el cometa Shoemaker-Levy, se descompuso en 21 fragmentos de gran tamaño que al chocar contra Júpiter estallaron produciendo visibles bolas de fuego de un tamaño mayor ... ¡Qué la Tierra!

BIENVENIDOS A JUPITER

¡CARIÑO, ALGO SE TE QUEMA EN LA COCINA!

CUIDADO CON EL ALIEN

@FAFNIR98

J.J. y Be

¡LAS DESGRACIAS DEL COMETA!

Amos / EnriqueCarlos 8

J.J. ERA MUY SUPERSTICIOSO Y LA LLEGADA DEL COMETA LO TENÍA DESQUICIADO.

JEFE, LLEVAMOS OCHO HORAS, YO CREO QUE EL COMETA YA NO PASA...

¡CALLE, CALLE! ¡USTED NO SABE A LA AMENAZA QUE NOS ENFRENTAMOS!

DESDE EL PRINCIPIO DE LOS TIEMPOS, LA LLEGADA DE UN COMETA HA SIDO SEÑAL DE DESGRACIA PARA EL SER HUMANO ... ...PERO HOY SERÁ DIFERENTE...

FRASH

OJO CON ESO, NO VAYAMOS A TENER UNA DESGRACIA...

¡¡HOY SERÁ LA ÚLTIMA VEZ QUE EL COMETA PASE!! ¡¡RUN!!

¡AY!

¡ESTOY SALVANDO LA VIDA DEL PLANETA, SEGURO QUE ME CONDECORAN POR ÉSTO!

¡HALA, VAYA COMETA GRANDE!

¿DÓNDE? ¡ME LA CARGO!

PUM

BOOM

¡¡BUAA MI COMETA!!

¡JEFE, YO ME REFERÍA A OTRO TIPO DE COMETA!

PAPÁ, HA SIDO ESE SEÑOR GORDO, BUAA...

¿ASÍ QUE LE GUSTA HACER LLORAR A LOS NIÑOS?

¡RETÍRESE, ESTÁ ENTORPECIENDO UNA MISIÓN DE ALTO RIESGO!

¡YO ME ABRO!

JEFE, TENÍA USTED RAZÓN. ¡LOS COMETAS SON SIGNOS DE DESGRACIAS!

¡EXPEDIENTE CERRADO!

Dibu Creaciones

por **Abel Carrasco y Amadeu**

EMULANDO A LOS PIRATAS, HEMOS BUSCADO UN TESORO GRÁFICO ENTRE LAS CARTAS QUE NOS HAN LLEGADO. ÉSTE SE ESCONDÍA EN LA CARTA QUE NOS ENVIÓ **JAVI NAVARRO** DESDE BARCELONA.

SU DISEÑO PARA EL PIRATA ES REALMENTE VALIOSO. SEGÚN NOS CUENTA, SE INSPIRÓ EN UNO DE LOS PERSONAJES DE **PETER PAN**.

Para el mes que viene necesitaremos un diseño de momia. Como es un personaje muy conocido, deberéis prestar especial atención a los detalles. Para ello podríais buscar documentación gráfica e incluir en el diseño alguna estatua, jeroglífico o sarcófago a modo de complemento. Eso es todo dibujantes, y recordar que el mes pasado os pedíamos una pareja de policías.

Ya sabéis que estamos en:

DIBUCREACIONES
Revista ¡Dibus!
C/Fluvià, 89
08019 Barcelona

DIBU CONCURSO

UNIVERSAL STUDIOS MONSTERS Drácula

¿Listo para enfrentarte al más temible de los vampiros? El legendrario conde Drácula te desafía en un nuevo y apasionante videojuego. ¿Aceptas el desafío, dibucolega?

Sorteamos

Juegos de Drácula para Game Boy Color.

Si quieres ganar uno, sólo tienes que contestarnos a esta pregunta:

¿Qué objetos necesitas para ganar al conde Drácula?

cryo Kids · UNIVERSAL · GAME BOY COLOR

Envíanos tu respuesta junto a una fotocopia de este cupón con tus datos a:

DIBUCONCURSO
UNIVERSAL MONSTERS:
DRÁCULA
Revista ¡Dibus!
C/Fluvià, 89
08019 Barcelona

¡Tienes tu tiempo de octubre para enviarnos tu respuesta!

DIBUCONCURSO UNIVERSAL MONSTERS: DRÁCULA

¿Qué objetos necesitas para ganar al conde Drácula?

Nombre: .....

Apellidos: ..... Edad: .....

Teléfono: ..... E-mail: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

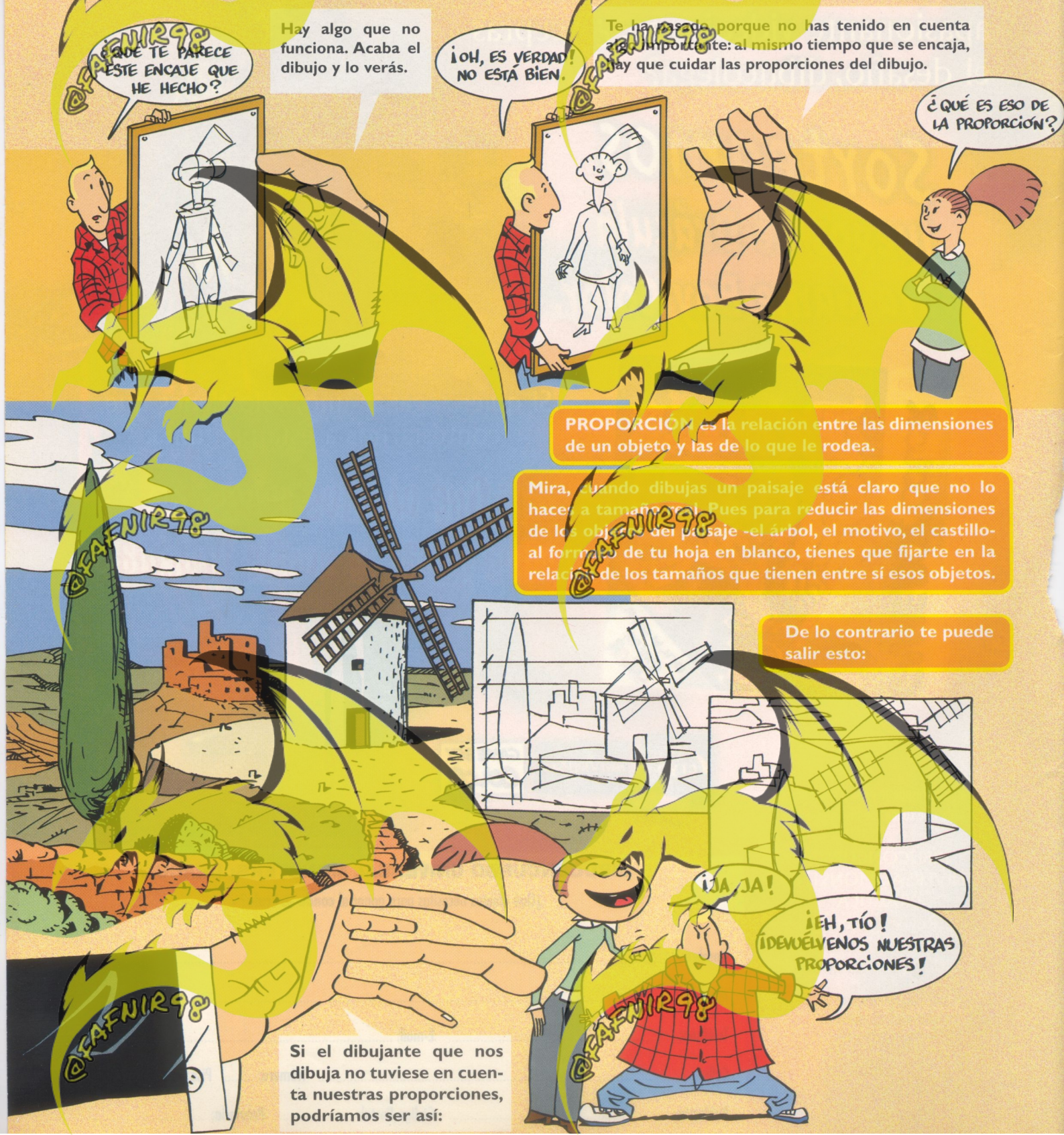
@FAFNIR98

Jóvenes Dibujantes

Una guía para comenzar a dibujar

por Daniel Torres

Tomando medidas



PROPORCIÓN es la relación entre las dimensiones de un objeto y las de lo que le rodea.

Mira, cuando dibujas un paisaje está claro que no lo haces a tamaño real. Pues para reducir las dimensiones de los objetos del paisaje -el árbol, el motivo, el castillo- al formato de tu hoja en blanco, tienes que fijarte en la relación de los tamaños que tienen entre sí esos objetos.

De lo contrario te puede salir esto:

Si el dibujante que nos dibuja no tuviese en cuenta nuestras proporciones, podríamos ser así:

VAMOS ALLÁ.

La mejor manera de proporcionar el dibujo de un objeto es tomando sus medidas.

No, no os hace falta un metro. Con ayuda del lápiz y un poco de atención visual podréis medir bien.

@FAFNIR98

Hagámoslo con este sencillo modelo:

1

Todo se basa en las comparaciones. Si tomamos como referencia la cabeza del oso, veremos que el cuerpo mide como una cabeza más.

Así que la dibujamos con un trazo suave.

2

¡Ya tenemos un encaje proporcionado!

3

Vemos que el oso es simétrico, es decir, que del centro a la derecha es igual que del centro a la izquierda. Fácil.

4

5

Veamos la cabeza. Desde la parte de arriba a los ojos mide lo mismo que desde la nariz a la parte de abajo.

Colocamos las orejas, fijándonos que son circunferencias cuyos diámetros miden lo mismo que el radio de la cabeza.

¡He aquí cómo nuestro dibujo está proporcionado con el objeto real!

Zoé en el país de las hadas

Guión y color: Vergara Dibujo: Ágreda

DIBU CONCURSO DORAEMON

Doraemon viaja a oriente en la peli pero... pierde algo muy importante para él y también para sus compañeros. Por si no tuvieran suficiente mala suerte, son los malvados del film quienes encuentran el preciado objeto.

SORTEAMOS LOTES DE PRODUCTOS DE DORAEMON

Si quieres ganar uno, sólo tienes que contestarnos a esta pregunta tan fácil

¿QUÉ ES LO QUE PIERDE DORAEMON EN LA PELÍCULA?

Envíanos tu respuesta junto a una fotocopia de este cupón con tus datos a:

DIBUCONCURSO DORAEMON
Revista ¡Dibus!
[illegible]
08019 Barcelona

¡Tienes hasta el **31 de octubre** para enviarnos tu respuesta!

DIBUCONCURSO DORAEMON

¿Qué es lo que pierde **Doraemon** en la película?

Nombre: .....

Apellidos: ..... Edad: .....

Teléfono: ..... E-mail: .....

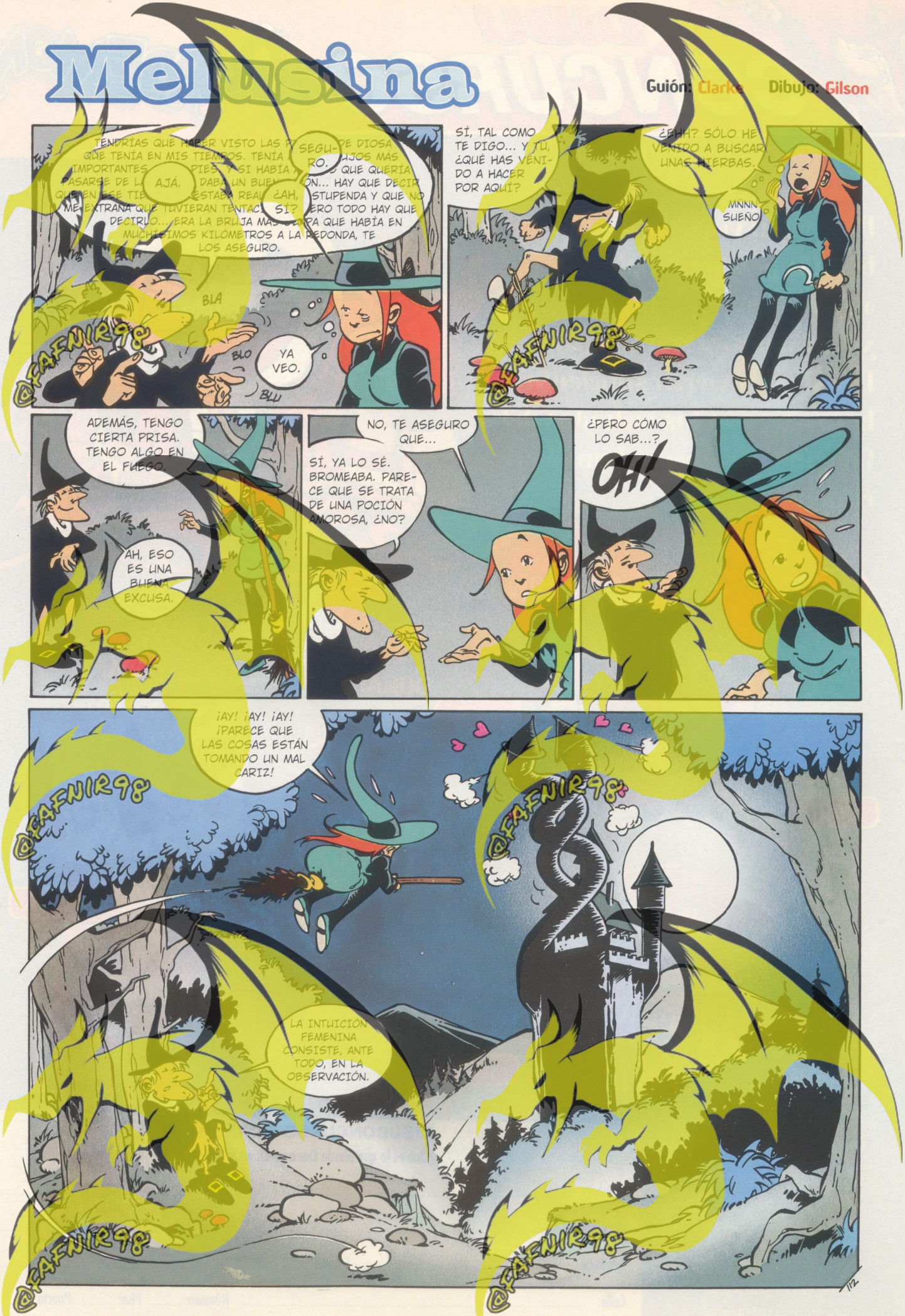
Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

@FAFNIR98

Melusina

Guión: Clarke Dibujo: Gilson



DIBU CONCURSO

Walt Disney
LOS CLÁSICOS
DINOSAURIO

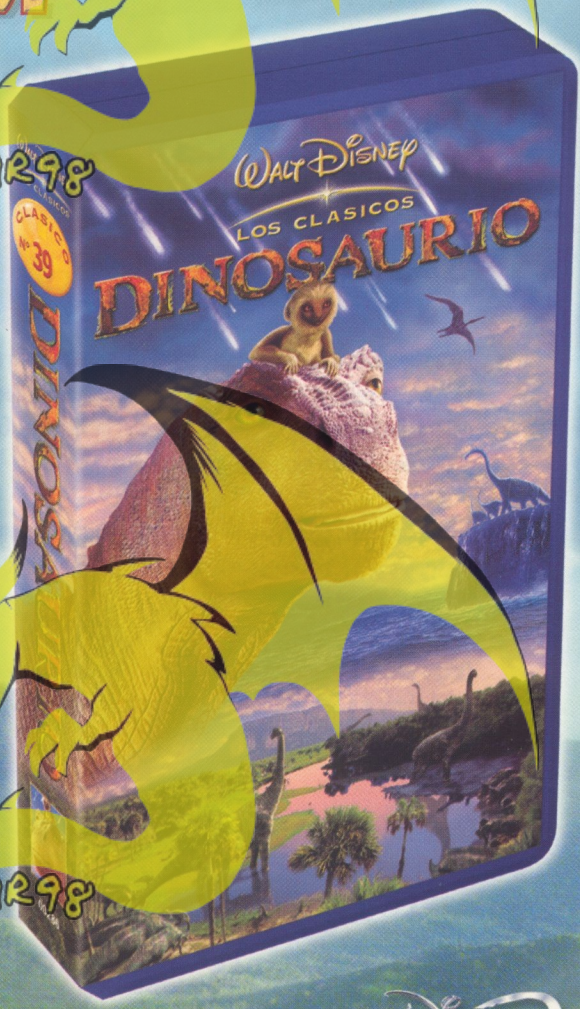
¡LLEGA LA AVENTURA MÁS GRANDE QUE HAYAS VISTO JAMÁS!

@FAFNIR98

Consigue uno de los

10 magníficos lotes*

de productos Disney que sorteamos



EN VÍDEO Y DISNEY DVD

Sólo tienes que responder a la siguiente pregunta:

HUYENDO DE LOS FEROCES "CARNOTAUROS", ÁLADAR Y SUS AMIGOS SE REFUGIAN EN UNA CUEVA, QUE FINALMENTE LES LLEVA A "EL VALLE DE LOS NIDOS", PERO

¿CÓMO CONSIGUEN SALIR DE LA CUEVA?

a) LOS LEMURES CONOCÍAN LA FORMA DE SALIR.

b) ENTRE TODOS EMPUJAN FUERTEMENTE HASTA QUE DERRIBAN LAS PIEDRAS QUE BLOQUEAN LA SALIDA DE LA CUEVA.

c) UN BLANQUIOSAURIO QUE HABITABA EN LA CUEVA, LES ENSEÑA EL CAMINO.

*Lote incluye: pareja de parasoles de "Dinosaurio", linterna cantimplora de "Tarzán", y chubasquero de Mickey Mouse.

© Disney Enterprises, Inc.

Tenéis hasta el 31 de octubre para enviarnos la respuesta y vuestros datos a:

DIBUCONCURSO
DINOSAURIO
Revista Dibus
C/ Fluviá, 89
08019 Barcelona

El tiempo en el cómic

Este mes toca hablar del tiempo, chicos y chicas, pero no nos referimos al clima que va ha hacer en Madagascar o en China, vamos a hablar del tiempo en el cómic, un tema muy interesante, por cierto.

por Alex R. Balmaña Escola JOSO Cómic

¿QUÉ ES ESTO DEL TIEMPO?

Para explicarlo iremos directamente al ejemplo, así será más fácil entenderlo:
Vemos una película que dura dos horas. Eso significa que cada vez que veamos esta película, siempre durará dos horas. Por lo tanto el tiempo es inalterable. Cada plano o escena dura un tiempo estudiado previamente, para contar lo que interese.

En el cómic esto es distinto. No hay una duración predeterminada, el lector es quien decide, de forma consciente o no, cuánto va a durar un cómic. Si te gusta una viñeta puedes pararte a contemplarla el tiempo que te plazca y luego seguir.

Hecha esta aclaración, vamos a mostrar una serie de recursos que nos servirán para marcar el tiempo en el cómic y a la vez transmitir una serie de sensaciones.

RECURSOS, VIÑETAS Y CREATIVIDAD

El recurso más utilizado es el de manipular el tamaño de las viñetas para marcar el ritmo deseado. Las viñetas horizontales suelen ser más relajantes que las verticales, que acostumbran a provocar efectos contrarios.

1 En esta página, las viñetas horizontales dan sensación de tranquilidad al lector.

2 En esta página, las viñetas verticales se comprimen, lo que da sensación de agobio.

¿TE GUSTA DIBUJAR? VEN A ESCOLA JOSO COMIC

CURSOS DE ILUSTRADOR Y DIBUJANTE DE CÓMICS
¡Matrícula ya de un curso único en su especialidad. ¡¡¡Formamos profesionales!!!
Diploma otorgat per: Generalitat de Catalunya Institut Català de Noves Professions

MANGA POR CORRESPONDENCIA
El único curso en España dedicado en exclusiva al apasionante mundo del manga. Podrás aprenderlo en tu casa sin agobios ni prisas. ¡¡¡INFÓRMATE YA!!!

Si estás interesado, recorta y envía el cupón adjunto, y recibirás toda la información necesaria.
Deseo recibir sin compromiso alguno, información sobre el curso:
☐ Curso MANGA por correspondencia ☐ Curso de ILUSTRADOR Y DIBUJANTE DE COMIC
Nombre y apellidos ..... Dirección ..... Ciudad ..... C.P. .....

BARCELONA: Violant d'Hongria, 69-Tel. 93 490 21 20 / SABADELL: Escola Pia, 2-Tel.93 727 81 22
http://www.escolajoso.com - e-mail: info@escolajoso.com

Otro recurso utilizado para marcar el tiempo es el de incluir un elemento en la secuencia que nos indique su paso. La vela se va consumiendo. Eso nos da una referencia del tiempo que ha pasado. Este elemento podría ser un reloj, una ventana donde se vea el movimiento de las nubes, etc. ¡Inventa tus propios recursos!

EL CRONOMETRAJE

¿Te acuerdas de las escenas de acción de **MATRIX**? Parte de su espectacularidad se debe al recurso del cronometraje. Se trata de coger una escena que en principio dura un tiempo limitado, y narrarla detalladamente haciendo que el tiempo transcurrido parezca más largo que el real. Es como pasarlo a cámara lenta. Este es un recurso muy utilizado en el cómic manga.

@FAFNIR98

Pasatiempos

Disney Channel

La Leyenda de Tarzán
Test Selvático

El rey de los monos llega en septiembre a Disney Channel. Hasta ese día tienes tiempo de poner a prueba tus conocimientos selváticos.

¿Te atreves con este test?

1. ¿Cuál de estos animales es más veloz?
   - [a] - concorde
   - [b] - guepardo
   - [c] - tigre de bengala

2. Un puma adulto pesa más de 100 kg. pero, ¿cuánto pesa al nacer?
   - [a] - 2 kg.
   - [b] - 400 g.
   - [c] - 15 kg.

3. ¿Cuántos litros de agua bebe de media un elefante al día?
   - [a] - 100 litros
   - [b] - una botella pequeña
   - [c] - 15 litros

4. ¿Cuánto puede llegar a medir un cocodrilo?
   - [a] - 3 m.
   - [b] - 2,5 m.
   - [c] - 5.5 m.

5. ¿Cómo se llaman las plantas con forma de cuerdas por las que Tarzán se desplaza en la selva?
   - [a] - lianas
   - [b] - peanas
   - [c] - columpios

6. En un paseo por la selva, ¿Cuál de estas aves te encontrarías?
   - [a] - canario
   - [b] - cigüeña
   - [c] - [illegible]

Tarzán te espera a partir del 22 de octubre, de lunes a viernes a las 19:15 h.

Buzz Lightyear
Laberinto Espacial

Difícil misión la de Buzz Lightyear. ¿Cómo habrá conseguido reunirse con sus compañeros?

Puedes ver Guardianes del Espacio de lunes a viernes a las 18:35 h. y sábados y domingos a las 8:30 h.

@FAFNIR98

Findemanía

Findemanía es la serie de animación protagonizada por Tino, Lor, Tish y... ¿Quién más? Descúbrelo completando las siguientes definiciones.

1. Premios de cine en Hollywood
2. De apellido croft
3. En la muñeca o en la pared
4. Sanguíneo o de cristal
5. Canal en inglés
6. Las hay para jugar y para leer

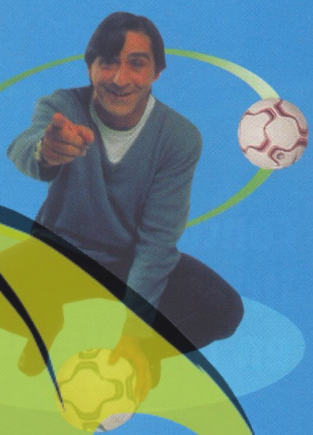
Findemanía te espera de lunes a viernes a las 19:30 h.

El canal de televisión Disney Channel vuelve a la carga después del verano: las mejores películas, los programas más divertidos y, ahora, los pasatiempos más entretenidos. ¡Nada mejor para activar las neuronas!

4 La Liga Disney Channel

A

La Liga de Fútbol ya está en marcha y con ella llega, un año más, La liga Disney Channel. De momento, sus presentadores necesitan ayuda para resolver este juego de lógica: moviendo sólo tres de estos balones, ¿Cómo puedes conseguir dar la vuelta al triángulo?



B

Con tantos cambios en las alineaciones, algunos jugadores andan un poco descolocados. ¿Podrías poner un poco de orden?

RADORGE	GIOF
HATIF	DIZENA
AMISVACA	OVISALA
	RUCEMAI

La Liga Disney Channel se emite los martes a las 21:00 h.

Disney Channel

Y en el próximo número...

¡Dibus!

100 años de Disney

¡Lo + nuevo! Pokémon Cristal

Concursos, cómics y... ¡trucos para convertirte en un auténtico dibuartista!

Joseph, King of dreams

La magia vuelve a Egipto

@FAFNIR98

SOLUCIONES PASATIEMPOS DISNEY CHANNEL (Pág. 78)

LABERINTO ESPACIAL

FINDEMANÍA

Palabras: Oscar, Lara, Reloj, Vaso, Channel, Cartas
Nombre: Carver

TEST SELVÁTICO

1 [b] 2 [b] 3 [a]
4 [c] 5 [a] 6 [c]

LA LIGA DISNEY CHANNEL

Palabras: FIGO, ZIDANE, SAVIOLA, MAURICE, GERARDO, FATIH, AMAVISCA

Disney Channel

www.nintendo.es

ESCANEO REALIZADO POR @FAFNIR98

MARIO KART SUPER CIRCUIT

Carreras sin reglas.

Nintendo GAMING 24:7

Mario Kart TM, Super Circuit TM © 1992, 2001 Nintendo. Game developed by INTELLIGENT SYSTEMS. TM and © Trademarks of Nintendo.

Tweenies™

los vídeos

Family Video

Tweenies © BBC 1998
© BBC Worldwide Limited 2001. Tweenies ha sido producido por Tell-Tale Productions para BBC.

BBC